



Dansk Skøjte Union

Idrættens Hus
Brøndby Station 20
2605 Brøndby
Tlf: +45 43 26 29 10
Email: office@danskate.dk
Web: www.danskate.dk

Speakervejledning til FunSkate konkurrencer

Medlem af
Dansk Idræts-Forbund
International Skating Union



Inden du sætter dig ved mikrofonen, er det en god ide at få en briefing med FunSkate Udvalget ift. afviklingen af konkurrencen, da de har det overordnede ansvar.

FunSkate Free

Tid	Beskrivelse	Det siges
Ca. 2 minutter inden konkurrencestart	Byd velkommen	Velkommen til Skøjtehallens navn* og Konkurrencens navn . Vi skal lige om lidt starte med FunSkate Free for rækkens navn * Siges kun ved dagens første gruppe
	Løbernes sikkerhed Dette må gerne gentages flere gange i løbet af konkurrencen	Inden vi starter, vil jeg gerne minde jer om, at fotografering med blitz absolut ikke er tilladt på grund af løbernes sikkerhed. Desuden skal blomster og lign., der kastes ud på isen, være pakket ind. Vi henstiller til, at der ikke kastes slikposer og lign ud på isen, da der er risiko for, at de går i små stykker - dette ligeledes aht. løbernes sikkerhed. Tak!
Præsentation af opvarmningsgrupper	Speakeren byder velkommen til opvarmningsgruppen, hvorefter løberne går på isen og begynder deres opvarmning Løberne præsenteres én efter én med navn og klub (Denne procedure skal foregå relativt hurtigt)	Vi byder velkommen til dagens første opvarmningsgruppe. I gruppen har vi Navn fra Klub , herefter har vi Navn fra klub og Navn fra Klub (osv.)
Den første opvarmningsgruppe	Start tidtagning, når den første løber er præsenteret	I har nu 4 minutters opvarmning
Efter 3 minutter*		Der er nu ét minut tilbage af opvarmningen
Efter 4 minutter*		Opvarmningen er slut, og jeg må bede løberne om at forlade isen
Klar til første løber	Husk at få "go" fra dommerne	Velkommen på isen til første løber: Navn og klub
	Start tidtagning, når løberen starter med at bevæge sig til musik	
	Stop tidtagning, når løber er færdig med sit program	



Løber er færdig med program og takker af (nej/bukker)		Fornavn + Efternavn
Næste løber	Dommer 1 giver tegn, når de er klar til næste løber	Vi byder velkommen på isen til næste løber – <i>fra klub - navn, / navn fra klub</i>
Ny opvarmningsgruppe	Speakeren byder velkommen til den nye opvarmningsgruppe, hvorefter løberne går på isen og begynder deres opvarmning. Løberne præsenteres en efter en med navn og klub (Denne procedure skal foregå relativt hurtigt). Opvarmningsgruppen sættes i gang direkte efter sidste løber i foregående gruppe.	Vi byder hermed velkommen til næste opvarmningsgruppe I gruppen har vi: <i>navn fra klub...</i> Nu startes 4 minutters opvarmning
	Løbernes sikkerhed *Gentag gerne mange gange i løbet af konkurrencen	Igen vil jeg gerne minde jer om, at fotografering med blitz absolut ikke er tilladt på grund af løbernes sikkerhed. Vi henstiller til, at der ikke kastes slikposer og lign ud på isen, da der er risiko for, at de går i små stykker - dette ligeledes aht. løbernes sikkerhed. Tak!
Iskørsel		Der vil nu være en kort pause for iskørsel. Konkurrencen fortsætter igen kl xx, (se tidsplan og tjek med dommer 1!)
Efter sidste løber i rækken		Vi er hermed færdige med FunSkate Free for <i>rækkens navn,</i> og fortsætter konkurrencen kl. XX med gruppe X i <i>rækkens navn.</i> (tjek tidsplan med dommer 1)
Efter dagens sidste løber	Tak	Vi er hermed færdige med konkurrencerne ved årets <i>konkurrencens navn.</i> Hermed skal der lyde en stor tak til officials, deltagere og tilskuere. Vi ses kl. XX til præmieoverrækkelse, hvor alle deltagerne vil blive hyldet. På gensyn - og løberne må gerne gå på isen, mens der bliver gjort klar

Hvis der sker noget uventet med musik eller med en løber, må der ikke slukkes/pauses for musikken, før dommer 1 har givet besked om dette (Man kan evt. skrue lidt ned for lyden).



FunSkate Element

Tid	Beskrivelse	Det siges
Ca. 2 minutter, inden der startes op	Byd velkommen	Velkommen til Konkurrencens navn . Vi skal lige om lidt starte med FunSkate Element for rækkens navn * <i>*Bemærk der er op til tre grupper på isen ad gangen</i>
	Løbernes sikkerhed Dette må gerne gentages flere gange i løbet af konkurrencen	Inden vi starter, vil jeg gerne minde jer om, at fotografering med blitz absolut ikke er tilladt på grund af løbernes sikkerhed. Tak!
Præsentation af opvarmningsgrupper	Speakeren byder velkommen til den nye opvarmningsgrupper, hvorefter løberne går på isen og begynder deres opvarmning. (Denne procedure skal foregå relativt hurtigt) Start tidtagning!	Vi byder velkommen til 5 minutters opvarmning for Række X gruppe X, Række X gruppe og Række X gruppe X
Efter 4 minutter*		Der er nu 1 minut tilbage af opvarmningen
Efter 5 minutter*		Opvarmningen er slut, og løberne bedes fordele sig på banerne
Når en gruppe er færdig, vil løberne gå ind og neje/bukke på midten af deres bane.	Gentages for hver bane, indtil der ikke er flere grupper på isen	Tak til Bane X
	Når alle grupper er færdige, sættes næste opvarmningsgruppe i gang	
Ny opvarmningsgruppe	Speakeren byder velkommen til den nye opvarmningsgruppe, hvorefter løberne går på isen og begynder deres opvarmning (Denne procedure skal foregå relativt hurtigt) Start tidtagning!	Vi byder velkommen til 5 minutters opvarmning for Række X gruppe X, Række X gruppe og Række X gruppe X



Iskørsel		Der vil nu være en kort pause for iskørsel, konkurrencen fortsætter igen kl. xx:xx. (tjek tidsplan med dommere)
Efter dagens sidste løber	Tak	Vi er dermed færdige med konkurrencerne ved årets konkurrencens navn . Hermed skal der lyde en stor tak til officials, deltagere og tilskuere. Vi ses kl. XX til præmieoverrækkelse, hvor alle deltagerne vil blive hyldet. På gensyn - og løberne må gerne gå på isen, mens der bliver gjort klar

Præmieoverrækkelse

Beskrivelse	Det siges
Byd velkommen Når løberne og dommerne er klar, afspilles musikken.	Vi er nu klar til at byde jer hjerteligt velkommen til præmieoverrækkelsen. Vi starter med sæsonens FunZone, hvor løbere og dommere deltager. Løberne bedes stille fanerne ud til siden og gøre sig klar til FunZone.
Alle løbere samles klubvis på isen og stiller sig op på en lang række.	Giv dem lige en stor hånd! <i>Efter FunZone er slut:</i> Vi går nu videre til præmieoverrækkelse.
FunSkate Udvalget har udarbejdet en liste med alle vinderne. Speakereren læser resultaterne op i den rækkefølge de får udleveret af FunSkate Udvalget. Vi starter med tredjepladsen, derefter andenpladsen og til sidst førstepladsen.	Vi starter med FunSkate Free. I rækken XX har vi på tredjepladsen YY. (Løberen kommer frem og går op på podiet.) På en andenplads har vi ZZ. (Løberen kommer frem og går op på podiet.) På en førsteplads har vi WW (Løberen kommer frem og går op på podiet.) Giv dem alle sammen en stor hånd!



	Vi går nu videre til FunSkate Element I rækken XX har vi på tredjepladsen YY. <i>(Løberen kommer frem og går op på podiet.)</i> På en andenplads har vi ZZ. <i>(Løberen kommer frem og går op på podiet.)</i> På en førsteplads har vi WW <i>(Løberen kommer frem og går op på podiet.)</i> Giv dem alle sammen en stor hånd! Ved den sidste præmieoverrækkelse: Vi går nu videre til FunSkate Show. Prisen "Tema i fokus" går til det hold, der får deres tema til at skinne klart og tydeligt på isen. Vinderen er.... YY. <i>(Vinderen kommer frem og får overrakt pokalen.)</i> Giv dem en stor hånd!
Hvis konkurrencen fortsætter efter præmieoverrækkelsen, laves der en kort afrunding, hvor der informeres om, hvornår vi starter op igen – eller at vi vender stærkt tilbage i morgen. Hvis det er konkurrencens sidste præmieoverrækkelse, fortsættes der direkte til næste punkt i programmet.	Konkurrencen fortsætter: Det var den sidste række i denne omgang! Stort tillykke til jer alle sammen. Der vil nu være udmarch (se punkt hertil længere nede i guiden), hvorefter der er mulighed for at få taget billeder indtil klokken ZZ.ZZ. Vi tager nu en kort pause og konkurrencen starter op igen fortsætter med Free/Element gruppe XX klokken YY. Konkurrencen fortsætter i morgen: Det var dagens sidste præmieoverrækkelse! Stort tillykke til jer alle sammen. Der vil nu være udmarch (se punkt hertil længere nede i guiden), hvorefter der er mulighed for at få taget billeder indtil klokken ZZ.ZZ. Vi glæder os til at se jer igen i morgen, hvor vi starter op med gruppe XX klokken YY.



FunAward FunSkate Udvalget har udarbejdet et dokument, hvor vinderne fremgår.	Gå videre til FunAward – priserne, hvor klubberne selv har haft mulighed for at få indflydelse. Fortæl, at hver klub i løbet af weekenden har haft én stemme til hver af disse priser. Første pris er '<i>Klubånd i topform</i>' Prisen gives til den klub, der virkelig har vist stærkt sammenhold og spredt energi som samlet klub Vinderen af "Klubånd i topform" er... XX. I må meget gerne komme frem. Næste kategori er "<i>Bannermagi</i>" Prisen gives til den klub, der har haft det mest iøjnefaldende banner. Vinderen af "Bannermagi" er... XX. I må meget gerne komme frem. Den sidste kategori er "<i>Fællesskab i lyden</i>" Prisen gives til den klub der har et kampråb, der samler alle løbere til konkurrencen og sætter gang i stemningen. Vinderen af "Fællesskab i lyd" er... XX. I må meget gerne komme frem.
FunAward	Så er vi nået til dagens sidste pris – en pris, der hylder mod, udvikling og nye begyndelser. Denne pris tager højde for, hvor mange debutanter hver klub har haft med i konkurrencen – set i forhold til klubbens samlede medlemstal i 2025. Vinderen af "Debutantklub"-prisen er... XX. I må meget gerne komme frem.
Udmarch	Vi vil bede alle løbere om at gøre sig klar til udmarch. (Tænd musik) Konkurrencens sidste præmieoverrækkelse:



	Tak til alle løbere, dommere, trænere, klubber, frivillige og alle jer, der har været med til at gøre denne weekend til noget helt særligt. Vi ønsker jer alle en rigtig god tur hjem og glæder os til at se jer igen.
--	--