



Dansk Skøjte Union



FunSkate Program 2021 - 2022

Ændret d. 17.07.2021



Indhold

Vision	4
Målgruppe for FunSkate aktiviteter	4
Arbejdsgrundlag for FunSkate aktiviteter	4
Arbejdsgang	4
FunSkate udvalgets medlemmer	4
FunSkate udvalgets kontaktoplysninger	4
Klubbernes FunSkate ansvarlige	5
Mål for FunSkate	6
Mål	6
Delmål	6
Strategier	6
Gruppebeskrivelse	7
FunSkate Element	7
FunSkate Free*	7
FunSkate Dance*	7
FunSkate Show*	7
FunSkate Element Løbergrupper	8
Elementindhold for FunSkate Element	9
FunSkate Element	9
Deling af isen	10
FunSkate Free Løbergrupper	11
Definition af Grupper i FunSkate Free	11
FunSkate Free	12
FunSkate Show	16
Regler for FunSkate Show	16
Bedømmelse af FunSkate	17
Stjernesystemet	17
Sammensætning af dommerpanel	17
Sammensætning af beregnerpanel	17
Regler for bedømmere/beregnere til FunSkate stævner	17



Dansk Skøjte Union

<i>Form og afvikling af stævner</i>	18
Stævneform	18
Ansvar for de involverede parter	18
Beskrivelse	19
Aktiviteter	26
Stævner	26
<i>Bilag 1</i>	27
<i>Bilag 2</i>	28
<i>Bilag 3</i>	29
<i>Bilag 4</i>	30
<i>Bilag 6 – definition af sværhedsgrader i Free 2 og Masters</i>	32



"It has to be fun to skate"

DSU vil tydeligt signalere at skøjtesport er sjovt for alle aldersklasser og for hele familien!

Målgruppe for FunSkate aktiviteter

Nybegyndere, skøjteskoleløbere i klubberne, øvede samt mere erfarne løbere, der har interesse i en struktureret deltagelse i kunstskejte aktiviteter, som introduktion til selve sporten, dog med en målrettet deltagelse.

Arbejdsgrundlag for FunSkate aktiviteter

I de seneste fem år har dansk kunstskejteløb været i gang med en udviklingsproces. Det betyder mange udfordringer for union, løbere, trænere og klubber.

FunSkate udvalget har med inddeling af skøjteskoleløberne formået at lave et mere dybdegående, målrettet og struktureret arbejde for klubbernes skøjteskoler.

Vi har, efter flere års hårdt arbejde og stadig udvikling, formået at få FunSkate inkorporeret i den daglige træning i de fleste klubber i Danmark og findes nu også som selvstændigt udvalg i Dansk Skøjte Union (herefter kaldet DSU).

Arbejdsgang

FunSkate udvalget er et af 5 udvalg i DSU og har til opgave:

- At strukturere og planlægge alle FunSkate aktiviteter
- At sikre afholdelse af FunSkate aktiviteter i overensstemmelse med FunSkate Programmet
- Årligt at revidere FunSkate Programmet i samarbejde med klubbernes FunSkate Ansvarlige
- Al kommunikation til klubberne vedrørende FunSkate
- Årlige klubbesøg (minimum et besøg pr. sæson) pr. klub
 - Klubberne skal selv tage kontakt hvis det ønskes

FunSkate udvalgets medlemmer

- Astrid Uttenreitter (Formand)
- Camilla Lyngsø
- Per Andreas (IT ansvarlig)
- Desiree Skov Lauridsen

FunSkate udvalgets kontaktoplysninger

E-mail (alle mails skal sendes til): **funskate@danskate.dk**



Klubbernes FunSkate ansvarlige

Den FunSkate ansvarlige udpeges af klubben og varetager følgende opgaver:

- Al korrespondance mellem klubben og DSU's FunSkate udvalg
- Alle klubbens administrative opgaver vedr. FunSkate – herunder tilmelding af løbere til stævner etc.
- Ansvar for, at der udpeges en holdleder til hver FunSkate stævne, som sørger for al praktisk orientering for klubbens deltagere under stævnet.
- Ansvar for at der er holdledere med til FunSkate træningssamlinger, som afholdes i starten af hver sæson.
- Der kan kun være én FunSkate ansvarlig fra hver klub.

Hvis der indsættes en ny FunSkate ansvarlig for den enkelte klub, skal dette kommunikeres til FunSkate Udvalget med det samme. Informationer der skal skrives på den nye ansvarlige er:

Fulde navn

E-mail adresse

Telefon nummer

Alt dette skal skrives på mail til: funskate@danskate.dk

Alle ændringer i FunSkate programmet er understreget.



Mål for FunSkate

Mål

- At fastholde løbere i skøjtesporten
- At etablere kommunikation og samarbejde mellem FunSkate udvalget og klubberne
- At øge medlemstallet i DSU og i de individuelle klubber
- At fokusere arbejde, omgivelser og aktiviteter på "Fun"

Delmål

- At tilbyde strukturerede bedømmer uddannelse for FunSkate, inden sæsonstart
- At etablere et netværk i alle deltagende klubber
- At skabe positive omgivelser omkring afholdelse af FunSkate stævner

Strategier

- At afholde FunSkate bedømmerkursus i starten af sæsonen 2021/2022
- At afholde møde for FunSkate Ansvarlige i starten af sæsonen 2021/2022
- At afholde FunSkate beregnerkursus i starten af sæsonen 2021/2022
- At afholde to FunSkate stævner, i henholdsvis ØST og VEST, samt en afsluttende finale i Odense
- Afholde en træningssamling i ØST og VEST for alle FunSkate løbere i starten af hver sæson



Gruppebeskrivelse

FunSkate Element

Elementindholdet kendes fra den daglige træning. Løberne er inddelt i grupper efter niveau og alder.¹ Gruppernes indhold tager udgangspunkt i Canadian Skate Klubmærkeprøve Systemet.

FunSkate Free*

Løberen er alene på isen og skal løbe individuelle programmer til musik. Samme program og musik kan benyttes af alle klubbens løbere, men løberne må også have hver deres musik². Løbere i Free 1 grupperne og Adult kan vælge enten; at løbe et Dance program, som kendetegnes ved at løberne ikke må udføre spring og programmet indeholder én sekvens af en dans og en twizzle, som vi kender det fra isdans eller et sololøbsprogram, som er kendetegnet ved springelementer. Løbere i de resterende grupper skal deltage med et sololøbsprogram.

Under free-diciplinen kan man stille op i følgende grupper:

- Sololøb og dance
- Master
- Adult og dance

FunSkate Dance*

~~Løberen er alene på isen og skal løbe individuelle programmer til musik. Samme program og musik kan benyttes af flere løbere, men løberne må også have hver deres musik.~~

~~Kendetegnet for FunSkate Dance er, at løberen ikke må udføre spring og programmet indeholder én sekvens af en dans, som vi kender det fra isdans. (læs mere om dette under FunSkate Dance på side 14)~~

FunSkate Show*

Løberne er på isen i grupper bestående af minimum 6 løbere pr. show.

Der er få begrænsninger i denne gruppe, da der fokuseres meget på hvilket *show* der bliver leveret. (læs om dette under FunSkate Show på side 14).

* Al musik skal uploades til det Google drev link der er oplyst af DSU (der er lavet en samlet upload af musik, som hele DSU og alle konkurrencer/stævner herunder, benytter).

¹ Læs om dette under [FunSkate Element Løbergrupper](#) side 8 eller [Elementindhold for FunSkate Element](#) side 9

² Læs om dette under [FunSkate Element Løbergrupper](#) side 8 eller



FunSkate Element Løbergrupper

Definition af Grupper i FunSkate Element

- | | |
|----------------|---|
| 1. FunBubbles | Bestået DSU klubmærke 2 |
| 2. FunFlakes | Bestået DSU klubmærke 3 |
| 3. FunCubes | Bestået DSU klubmærke 4 |
| 4. FunCrystals | Bestået DSU klubmærke 5-7 samt halvt basic 1 mærke. |

Løbere med et aktiveret basic 1 mærke (både friløb og element del) har ikke mulighed for at stille op i FunSkate Element.

Disse grupper aldersinddeles yderligere således:

- a) FunBubbles 1: Bestået DSU klubmærke 2, ikke fyldt 7 år pr. 1. Juli 2021
- b) FunBubbles 2: Bestået DSU klubmærke 2, ikke fyldt 10 år pr. 1. Juli 2021
- c) FunBubbles 3: Bestået DSU klubmærke 2, over 10 år pr. 1. Juli 2021
- d) FunFlakes 1: Bestået DSU klubmærke 3, ikke fyldt 10 år pr. 1. Juli 2021
- e) FunFlakes 2: Bestået DSU klubmærke 3, ikke fyldt 12 år pr. 1. Juli 2021
- f) FunFlakes 3: Bestået DSU klubmærke 3, over 12 år pr. 1. Juli 2021
- g) FunCubes 1: Bestået DSU klubmærke 4, ikke fyldt 10 år pr. 1.juli 2021
- h) FunCubes 2: Bestået DSU klubmærke 4, ikke fyldt 13 år pr. 1. Juli 2021
- i) FunCubes 3: Bestået DSU klubmærke 4, over 13 år pr. 1. Juli 2021
- j) FunCrystals 1: Bestået DSU klubmærke 5-7 samt halvt basic 1³, ikke fyldt 10 år pr. 1.juli 2021
- k) FunCrystals 2: Bestået DSU klubmærke 5-7 samt halvt basic 1, ikke fyldt 13 år pr. 1. Juli 2021
- l) FunCrystals 3: Bestået DSU klubmærke 5-7 samt halvt basic 1, over 13 år pr. 1. Juli 2021

Hvis der er tilmeldt mere end 30 løbere i en gruppe deles denne i to, Y og O, efter alder.
De deles fra yngst til ældst startende fra hver sin ende, til man når midten.
Grupperne vil så hedde f.eks. FunFlakes 1 O (for oldest) og FunFlakes 1 Y (for youngest).

³ Løbere ikke fyldt 8 år pr. 1. juli 2021 må stille op med helt basicmærke.



Elementindhold for FunSkate Element⁴

Elementerne vil blive ændret delvist hver anden sæson (dvs. i sæsoner med sæsonstart i ulige år)

FunSkate Element

FunBubbles 1-3:

- Forlæns løb
- Forlæns slalom på 2 fødder
- Forlæns sneplov, (brems med en eller to fødder)
- To-fods hop fra forlæns gild
- Forlæns glid – start på 2 fødder slut på 1 (stork)

FunFlakes 1-3:

- Forlæns slalom på skiftevis 2 fødder og 1 fod
- Forlæns 2-fods vendinger med glid, fra forlæns til baglæns og fra baglæns til forlæns på kurve
- Baglæns rødspætter
- Baglæns sneplov, (brems med en eller to fødder)
- Baglæns gild på en fod (stork)

FunCubes 1-3:

- Baglæns glid på kurve – start på to fødder slut på en fod, begge veje (yderskær)
- Baglæns slalom på skiftevis 2 fødder og 1 fod
- Forlæns udvendige buer på linje
- 1-fods pirouette
- Skøjtespring

FunCrystals 1-3:

- Forlæns flyver på skær (inder- eller yderskær)
- Forlæns indvendigt tre-tal på cirkel (begge veje)
- Salchow
- Baglæns kryds i 8-tal
- Forlæns pirouette på 1 fod med indgang og udgang

⁴ Se *Bilag* for eksempel på stjernekort.

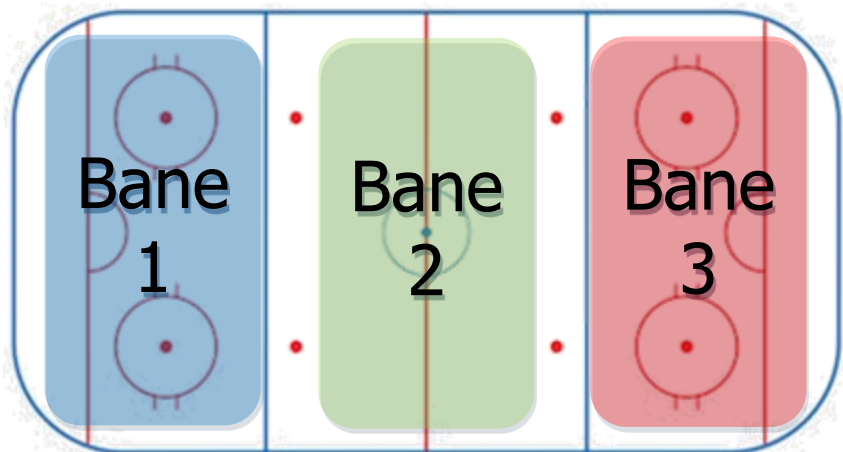


Deling af isen

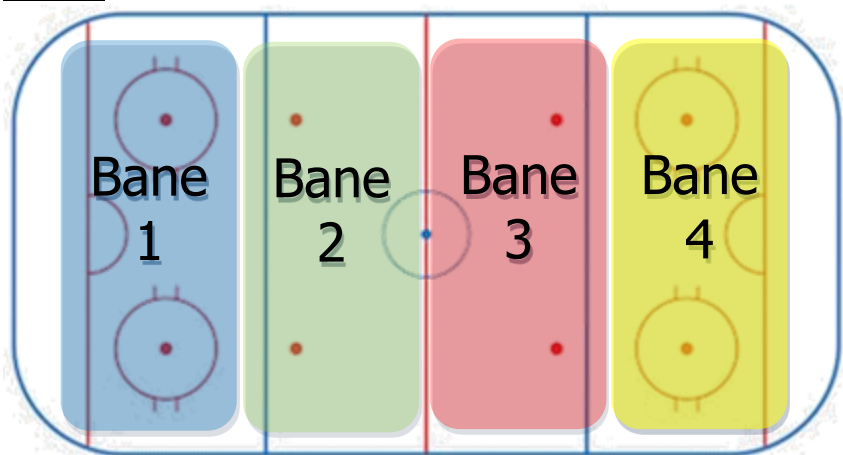
Under FunSkate Element, vil isen blive inddelt i baner (bane 1, 2 og 3), med maksimalt 7 løbere på hver bane. Er der mange deltagere, som medfører at tidsplanen bliver for lang, vil der også blive brugt bane 4, hvor der maksimalt må være 6 løbere pr bane.

Isen kan blive inddelt i tre modeller, det vil fremgå af tidsplanen hvilken model isen vil blive inddelt efter.

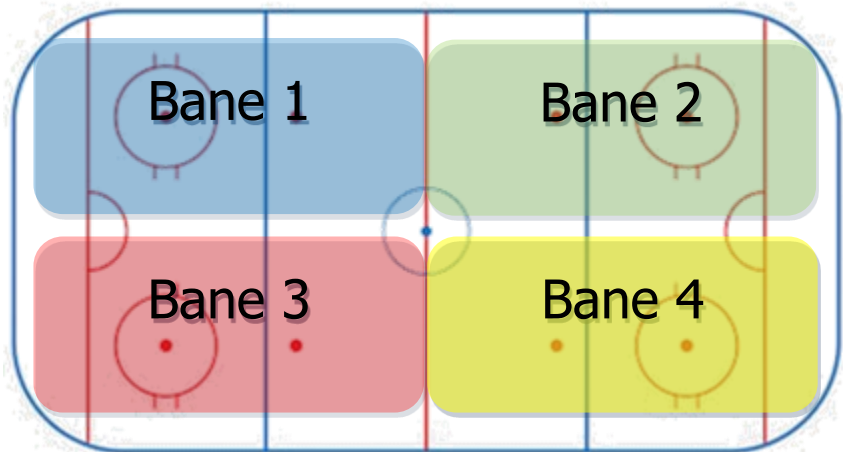
Model 1:



Model 2:



Model 3:





Hver gruppe (FunBubbles, FunFlakes, FunCubes og FunCrystals) vil blive bedømt af samme dommerpar hele vejen igennem stævnet.

FunSkate Free Løbergrupper

Definition af Grupper i FunSkate Free

Bestået DSU klubmærke 4.

- | | |
|--------------------------|--|
| • FunSkate Free Tots 1 | Ikke fyldt 8 år pr. 1. Juli <u>2021</u> |
| • FunSkate Free Tweens 1 | Ikke fyldt 10 år pr. 1. Juli <u>2021</u> |
| • FunSkate Free Teens 1 | 10 år men ikke fyldt 13 år pr. 1. Juli <u>2021</u> |
| • FunSkate Free Togs 1 | 13 år og ikke fyldt 25 år pr. 1. Juli <u>2021</u> |

Bestået DSU klubmærke 5-7 samt halvt basic 1⁵.

- | | |
|--------------------------|--|
| • FunSkate Free Tots 2* | Ikke fyldt 8 år pr. 1. Juli <u>2021</u> |
| • FunSkate Free Tweens 2 | Ikke fyldt 10 år pr. 1. Juli <u>2021</u> |
| • FunSkate Free Teens 2 | 10 år men ikke fyldt 13 år pr. 1. Juli <u>2021</u> |
| • FunSkate Free Togs 2 | 13 år og ikke fyldt 25 år pr. 1. Juli <u>2021</u> |

Bestået DSU klubmærke 5-7 samt helt basic 1⁴.

- | | |
|--------------------|---|
| • FunSkate Masters | Over 15 år pr. 1. juli <u>2021</u> ⁶ . |
|--------------------|---|

Bestået DSU klubmærke 4-7 samt halvt basic 1.

- | | |
|--------------------------|------------------------------------|
| • <u>Funskate Adults</u> | <u>Over 18 år pr. 1. juli 2021</u> |
|--------------------------|------------------------------------|

*~~*Det er ikke muligt at stille op i Tots 2 med et halv Basic 1 — da man dermed skal stille op i Chicks K~~*

*~~*I Free tots 2 vil det være muligt at stille op med et helt basic-mærke.~~*

Hvis der er tilmeldt mere end 30 løbere i en gruppe deles denne i to, Y og O, efter alder.
De deles fra yngst til ældst startende fra hver sin ende, til man når midten.
Grupperne vil f.eks. hedde FunFlakes 1 O (for oldest) og FunFlakes 1 Y (for youngest).

⁵ Se side 24 for uddybende forklaring

⁶ Åben for tidligere K og M løbere over 13 år.



Program indhold for FunSkate Free grupperne

FunSkate Free

FunSkate Free 1 grupper

I free 1 grupper er det muligt at stille op med enten et sololøbsprogram eller et danceprogram, således at begge typer af programmer vil forekomme i den samme gruppe. Programmerne bliver bedømt på lige fod med hinanden.

*Man kan stille op i følgende grupper, hvis man har klubmærke 4**

Musik længde: minimum 1.30 minutter, maks 2.00 minutter

FunSkate Free Tots 1	Ikke fyldt 8 år pr. 1. Juli <u>2021</u>
FunSkate Free Tweens 1	Ikke fyldt 10 år pr. 1. Juli <u>2021</u>
FunSkate Free Teens 1	10 år men ikke fyldt 13 år pr. 1. Juli <u>2021</u>
FunSkate Free Togs 1	13 år og ikke fyldt 25 år pr. 1. Juli <u>2021</u>

**Man kan stille op i ovenstående grupper med et dance-program, hvis man har klubmærke 4, 5, 6, 7 eller 1/2 Dance 1-mærke.*

Regler for FunSkate Free Tots 1, Tweens 1, Teens 1 og Togs 1

Sololøbsprogram

Hvert program skal indeholde præcis:

- 2 forskellige **spring**⁷
- 1 **glidende bevægelse**.
- 1 **trinserie** med min. 2 **typer trin** og 2 **typer vendinger** (skal fylde 1/3 af banen)
- 1 **pirouette (kun forlæns ståpirouette eller 2-fods siddepirouette.)**⁸

Spring:

- ❖ For Tots 1, Tweens 1, Teens 1 og Togs 1 må der kun springes skøjtespring, tåloop og salchow. Half-loop er altså ikke tilladt i 1'er grupperne
- ❖ Der må kun udføres 1(et) kombinationsspring.
- ❖ Hvert indgangsspring, må kun benyttes 1 (en) gang.

Danceprogram

Hvert program skal indeholde præcis:

- **1 FunDance**⁹
- **1 Twizzle med minimum 1 rotation**
- **1 glidende bevægelse**.
- **1 trinserie** med min. 2 **typer trin** og 2 **typer vendinger** (skal fylde 1/3 af banen)
- **1 pirouette (kun forlæns ståpirouette eller 2-fods sidde pirouette.)**¹⁰

⁷ Udføres der mere end 2 spring, vil sidst forsøgte spring ikke tælle med i den samlede vurdering.

⁸ Udføres der mere end 1 pirouette, vil sidst forsøgte pirouette ikke tælle med i den samlede vurdering.

⁹ Se Bilag 7 for FunDance

¹⁰ Udføres der mere end 1 pirouette, vil sidst forsøgte pirouette ikke tælle med i den samlede vurdering.



FunSkate Free 2'er grupper

Man kan stille op i følgende grupper, hvis man har klubmærke 5, 6, 7 eller et halvt Basic 1 mærke.

Man kan ikke stille op i følgende grupper, hvis man har et aktiveret Basic 1 mærke*

**Det er ikke muligt at stille op i Tots 2 med et halv Basic 1 — da man dermed skal stille op i Chicks-K*

**I Free tots 2 vil det være muligt at stille op med et helt basic-mærke.*

Musik længde: 2:00 +/- 10 sekunder

FunSkate Free Tots 2

Ikke fyldt 8 år pr. 1. Juli 2021

FunSkate Free Tweens 2

Ikke fyldt 10 år pr. 1. Juli 2021

FunSkate Free Teens 2

10 år men ikke fyldt 13 år pr. 1. Juli 2021

FunSkate Free Togs 2

13 år og ikke fyldt 25 år pr. 1. Juli 2021

Regler for FunSkate Free Tots 2, Tweens 2, Teens 2 & Togs 2

Hvert program skal indeholde præcis:

Springes der mere end 3 spring, vil sidst forsøgte spring ikke tælle med i den samlede vurdering.

- 3 forskellige **spring**¹¹
 - Sværhedsgraderne for spring findes i bilag 6 på s. 32.
- 1 **glidende bevægelse**
- 1 **trinserie** med min. 2 **typer trin** og 2 **typer vendinger** (skal fylde 2/3 af banen)
- 1 stå-pirouette
- 1 valgfri **pirouette (dog ingen spring pirouette eller himmelpirouette)**¹²
 - Sværhedsgraden for pirouetten findes i bilag 6 på s. 32.

Spring:

- ❖ I alle 2'er rækker, må der springes til og med lutz.
- ❖ Hvert indgangsspring må kun bruges 2 (to) gange.
- ❖ Maksimum 1 (et) af springene må være i kombination.

Pirouetter:

- ❖ Den valgfrie pirouette må gerne være en kombinationspirouette.
- ❖ En evt. kombinationspirouette skal bestå af minimum 2 basispositioner og hver position holdes i minimum 2 runder.

FunSkate Adult

Man kan stille op i adult gruppen hvis man har mærke 4, 5, 6, 7 eller et halv basic 1 mærke.

Musik længde: minimum 1.30 minutter, +/- 10 sekunder

Adult program

Hvert program skal indeholde præcis:

- 2 forskellige spring¹³
- 1 glidende bevægelse.
- 1 trinserie med min. 2 **typer trin** og 2 **typer vendinger** (skal fylde 1/3 af banen)
- 1 pirouette (kun forlæns ståpirouette eller sidde pirouette.)¹⁴

¹¹ Udføres der mere end 3 spring, vil sidst forsøgte spring ikke tælle med i den samlede vurdering.

¹² Udføres der mere end 1 valgfri pirouette, vil sidst forsøgte pirouette ikke tælle med i den samlede vurdering.

¹³ Udføres der mere end 2 spring, vil sidst forsøgte spring ikke tælle med i den samlede vurdering.

¹⁴ Udføres der mere end 1 pirouette, vil sidst forsøgte pirouette ikke tælle med i den samlede vurdering.



Spring:

- ❖ Alle enkelt spring er tilladt (dog ikke axel).
- ❖ Der må kun udføres 1(et) kombinationsspring.
- ❖ Hvert indgangsspring, må kun benyttes 1 (en) gang.

Danceprogram

Hvert program skal indeholde præcis:

- **1 FunDance¹⁵**
- **1 Twizzle med minimum 1 rotation**
- **1 glidende bevægelse.**
- **1 trinserie med min. 2 typer trin og 2 typer vendinger (skal fylde 1/3 af banen)**
- **1 pirouette (kun forlæns ståpirouette eller 2-fods sidde pirouette.)¹⁶**

FunSkate Masters

Følgende grupper kan man godt stille op i selvom man har DSU's hele Basic 1 mærke. Dog kræves klubmærke 5. Deltager man i FunSkate Masters, er det ikke muligt at deltage i FunSkate Element

Musik længde: 2:00 +/- 10 sekunder

FunSkate Masters

15 år og ældre pr. 1. Juli 2021

Regler for FunSkate Free Masters

Hvert program skal indeholde præcis 8 elementer

- 4 forskellige **springelement**
 - Sværhedsgraderne for spring findes i bilag 6 på s. 33.
- **1 glidende bevægelse**
- **1 trinserie med min. 2 typer trin og 2 typer vendinger (skal fylde 2/3 af banen)**
- 2 forskellige **pirouetter**
 - Sværhedsgraden for pirouetterne findes i bilag 6 på s. 33.

Spring:

- ❖ I masters, er alle enkelt spring inklusiv axel tilladte.
- ❖ Følgende dobbelt spring er tilladte: Salchow og tåloop.
- ❖ Hvert indgangsspring må kun bruges 2 (to) gange.

Pirouetter:

- ❖ Alle pirouetter er tilladte inkl. springpirouetter og himmelpirouetter.
- ❖ En evt. kombinationspirouette skal bestå af minimum 2 basispositioner og hver position holdes i minimum 3 runder.

Bedømmelse og stjernesystem

FunSkate Free Tots 1, Tweens 1, Teens 1, Togs 1 og Adult vil blive bedømt efter det sædvanlige stjernesystem¹⁷ og FunSkate Free Tots 2, Tweens 2, Teens 2, Togs 2 og Masters vil blive bedømt efter et udvidet stjernesystem¹⁸.

¹⁵ Se Bilag 7 for FunDance

¹⁶ *Udføres der mere end 1 pirouette, vil sidst forsøgte pirouette ikke tælle med i den samlede vurdering.*

¹⁷ Se Bilag for eksempel på stjernekort.

¹⁸ Se Bilag for eksempel på stjernekort.



FunSkate Dance

Man kan stille op i følgende grupper, hvis man har klubmærke 4, 5, 6, 7 eller ½ Dance 1 mærke. Man må ikke have bestået solodans test 1.

Musik længde: 1:30 +/- 10 sekunder

FunSkate Dance Tweens: Ikke fyldt 10 år pr. 1. juli 2019

FunSkate Dance Teens: Fyldt 10 år pr. 1. juli 2019

Regler for FunSkate Dance

Hvert program skal indeholde præcis 5 solodans elementer:

- 1 FunDance bestående af 4 chassé trin og 2 valsetrin (disse trin kan udføres i vilkårlig rækkefølge)
- 1 En fods pirouette (kun forlæns stå pirouette)
- 2 forskellige glidende bevægelser på en eller to fødder
- 1 twizzle med minimum en rotation

❖ I FunSkate Dance må der ikke forekomme spring i programmet.

Der er lavet et individuelt stjernesystem til FunSkate Dance¹⁹.

¹⁹ Se *Bilag* for eksempel på stjernekort.



FunSkate Show

FunSkate Show

Denne kategori kan man stille op i til samtlige FunSkate konkurrencer.

Regler for FunSkate Show

Alderskrav:	Ingen alderskrav
Musiklængde:	Min. 2 minutter max. 4 minutter
Deltagere:	Deltagende løbere må være på alle niveauer, dog ikke aktive mesterskabsløbere.
Antal:	Der skal minimum være 6 løbere i en showgruppe.
Rekvisitter:	Der må gerne bruges rekvisitter, dog må det maksimalt tage 2 minutter at få disse på og af isen.
Opvarmning:	<u>Der vil ikke være opvarmning for FunSkate show.</u>

Bemærk: Der er ingen begrænsninger mht. spring eller piruetter i denne gruppe.
Hver opvarmningsgruppe består af max. 3 hold, hvor hvert hold får tildelt 1/3 af isen.
Er der færre hold i en opvarmningsgruppe, vil isen blive delt ligeligt imellem disse.

Der er lavet et individuelt stjernesystem til FunSkate Show²⁰.

Frdrag under FunSkate Free og show

Tids frdrag: 0,5 point for hvert påbegyndt 10. sekund løberen er over eller under tidsgrænsen (dette gøres af dommer nr. 1, som også er overdommer)

Kostume frdrag: 0,5 point – gives hvis løberens dragt vurderes upassende til konkurrence.
Flertallet af dommerne vil i den givne situation bestemme om der gives frdrag til den pågældende løber.
Falder noget af dragten på isen, gives samme frdrag.

²⁰ Se *Bilag* for eksempel på stjernekort.



Bedømmelse af FunSkate

Stjernesystemet

Stjernesystemet er udviklet af Leena Laaksonen og bruges i flere lande til konkurrencer/stævner svarende til FunSkate niveau og i nogle tilfælde også på højere niveau.

Sammensætning af dommerpanel

- Bedømmerpanelet sammensættes af FunSkate udvalget.
- Bedømmerpanelerne er fastsat til de respektive stævner, fra sæsonens start.
- Bedømmerpanelet til FunSkate Element er sammensat af 6 - 8 bedømmere, der alle er uddannet i at bedømme FunSkate.
- Bedømmerpanelet til FunSkate Free er sammensat af 3 bedømmere, der alle er uddannet i stjernesystemet.
- Bedømmerpanelet til FunSkate Dance er sammensat af 3 bedømmere, der alle er uddannet i FunSkate Dance stjernesystemet.
- Bedømmerpanelet til FunSkate Show er sammensat af 6 bedømmere, der alle er uddannet i FunSkate Show stjernesystemet.

Sammensætning af beregnerpanel

- Beregnerpanelet kommer fra alle steder i skøjtesporten og bliver uddannet af FunSkate udvalget. Dog skal man have lidt computer erfaring.
- Forældre til aktive løbere kan ikke fungere som beregnere.
- Beregnerpanelet er fastsat til de respektive konkurrencer fra sæsonens start.

Regler for bedømmere/beregnere til FunSkate stævner

- Hver bedømmer bliver honoreret med 200 kr. for de første 4 timer og herefter 40 kr. pr. time (dog max. 400 kr. pr. dag)
- Transportomkostninger betales af FunSkate udvalget.
- Bedømmerne er berettiget til mad efter DSU's dommerreglement (kan findes på DSUs ekstranet)
- I starten af hver sæson skal bedømmeren og beregnere tilmelde sig minimum én konkurrence i kommende sæson.



Form og afvikling af stævner

Stævneform

Der afholdes årligt 3 FunSkate stævner i henholdsvis ØST og VEST, samt en afsluttende finale i Odense.

Se beskrivelse af de enkelte løbergrupper under *FunSkate Element Løbergrupper* på side 8.

Stævnerne arrangeres af FunSkate udvalget i samarbejde med den arrangerende klub.

Ansvar for de involverede parter

	Klub	Udvalg
I. Anskaffelse af is og lokaler til arrangement	X	
II. Invitation til klubber		X
III. Invitation til løbere	X	
IV. Tilmelding af løbere	X	
V. Registrering af løbere		X
VI. Tidsplan, deltagerliste, starttrækkefølger og banefordeling		X
VII. Udsmykning af hallen	X	
VIII. Varetagelse af opgaver under stævnet	X	X
IX. Speaker og Musik	X	
X. Upload af programmusik for FunSkate Free, Dance & Show	X	
XI. Præmier	X	X
XII. Udlivering af stjernekort og diplomer samt løberkommentarer		X



Beskrivelse

I. Anskaffelse af is for arrangement (arrangerende klub):

Det er den arrangerende klub, som har det fulde ansvar for at booke istid til arrangementet (stævne eller træningssamling).

Isen skal bookes fra kl. 8.00-20.00 til hvert stævne (både lørdag og søndag)

Klubben skal stille et lokale til rådighed, som skal bruges til sekretariat, hvor konkurrencen skal kunne følges fra.

AU (Aktivitetsudvalget) afsætter konkurrencerne i henhold til retfærdigheds princippet.

Retfærdigheds princippet: Alle kan søge konkurrencer, men de vil gå til de klubber der f.eks. ikke har haft en konkurrence i den foregående sæson.

II. Invitation til klubberne (FunSkate Udvalget):

Invitationerne til klubberne bliver udarbejdet af FunSkate udvalget.

Alle invitationer for den kommende sæson udsendes ved sæsonstart.

Invitationerne indeholder:

- Dato for stævnet
- Starttidspunkt
- Adresse på klubben, som afholder stævnet
- Tilmeldingsfrist
- Tilmeldingsgebyr
- Kontaktoplysning

III. Invitation til løbere (arrangerende klub):

Invitation til løberne sørger klubberne selv for at udarbejde og udsende.

IV. Tilmelding af løbere (arrangerende klub):

Det er klubbens ansvar at tilmeldingerne kommer rettidigt frem.

Det vil **ikke** være muligt at tilmelde løbere efter at tidsplanen er sendt ud for det pågældende stævne.

Alle tilmeldinger **skal** sendes i det vedhæftede **excel-ark**, der bliver sendt ud sammen med invitationen.

EKSEMPEL PÅ TILMELDING TIL FUNSKATE (fortsættes på næste side)

- Sofie Larsen, har bestået DSU's klubmærke 6
- Marie Hansen, har bestået DSU's klubmærke 2
- Mikkel Hansen, har bestået DSU's klubmærke 8
- Caroline Jensen, har bestået DSU's klubmærke 4
- Mette Nielsen, har bestået DSU's klubmærke 5
- Amalie Nielsen, har bestået DSU's klubmærke 7
- Noah Andersen, har bestået DSU's klubmærke 3



Tilmeldingsblanket til



Stævne

FunSkate Finalen

Nummer:	Navn:	Fødselsdato:	Klubmærke	Klub:	FunSkate Element:	FunSkate Free:
351	Flora Severinsen	22-10-2006	6	XXX	FunCrystals 2	
352	Amalia Ottesen	04-03-2009	2	XXX	FunBubbels 2	
353	Kanel Finsen	03-10-2008	7	XXX	FunCrystals 1	Tweens 2
354	Viggo Nielsen	16-05-2010	4	XXX	FunCubes 1	Fun Dance Tweens
	Isai Ibsa	01-07-1994	5	XXX		Togs 2
	Sol Gudmonsson	03-06-1994	9	XXX		Masters
355	Noah Andersen	30-06-2005	3	XXX	FunFlakes 3	

Eksempel på tilmelding

FunSkate Show er ikke med på denne tilmelding, da den har en separat blanket (se nedenfor), grundet den kategori kun er med ved FunSkate 2 (både ØST og VEST) og FunSkate Finalen.



Konkurrennece:

FunSkate 2 VEST

Navn:	Antal løbere:
Johanna Andersen	
Mikkel Svendsen	8
Camilla Frederiksen	
Amalie Petersen	
Michala Petersen	Show Navn:
Anders Kofoed	
Christina Mikkelsen	XXX
Line Andersen	
	Klub:
	XXX



V. **Registrering af løbere (FunSkate Udvalget):**

Der opfordres til, at løberne tilmeldes korrekt ved tilmelding til stævnet, da de ikke kan blive rykket efter tilmeldingsfristens udløb.

Løber/deltagernummer:

Klubberne køber det antal numre som de formoder, at de får brug for. Når numrene er købt er det klubbens ejendom og de kan gøre med dem hvad de vil. Smides et nummer væk, kan der altid bestilles et nyt nummer ved at sende en mail til FunSkate@danskate.dk og bestille de ønskede numre.

Mangler man numre til et stævne, vil FunSkate Udvalget have et sæt liggende. I skal blot huske at skrive til FunSkate Udvalget: funskate@danskate.dk i god tid inden numrene skal bruges.

NB! KUN FUNSKATE ELEMENT DELTAGERE SKAL HAVE TILDELT ET NUMMER - IKKE FUNSKATE FREE DELTAGERE!

VI. **Tidsplan (FunSkate Udvalget):**

Når tilmeldingerne til stævnet er modtaget, ved tilmeldingsfristens udløb, udarbejder FunSkate udvalget deltagerliste, starttrækkefølge, banefordeling og tidsplan. Dette udsendes til klubberne mindst 14 dage før stævnet finder sted (der tages forbehold for ændringer).

VII. **Udsmykning af hallen (arrangerende klub):**

Klubben står selv for udsmykningen af hallen.

Udsmykningen sker dagen før eller muligvis om morgenen inden stævnets start. Der vil være forskellige skilte som skal hænges synligt op (Tidsplan, deltagerliste og andre generelle oplysninger). FunSkate Udvalget har dog skilte med til omklædningsrummene.

Det er vigtigt at hallen er festlig udsmykket således at man tydeligt kan se, at der afholdes et stævne.

VIII. **Varetagelse af opgaver under stævnet (FunSkate Udvalget og arrangerende klub):**

Dansk Skøjte Unions FunSkate udvalg:

- Sørger for bedømmerpapirer/stjerneschemaer
- Udarbejder banefordeling (løberne fordeles på banerne)
- Udregner hvilke løbere som går videre fra hver bane (beregnerne)
- Udregner vinderen af klubkonkurrencen.
- Udlevering af Stjernekort og diplomer til den FunSkate ansvarlige for hver klub efter præmieoverrækkelsen ved aflevering af navneskilte
- Nummerering af baner 1 – 3 (eventuelt også 4, 5 & 6 hvis der er for mange løbere i en gruppe)
- Skilte til omklædningsrum, som skal hænges op af den arrangerende klub.
- Speaker
- Præmieoverrækkelse

Arrangerende klub:

- Ophængning af tidsplaner
- Sørger for bordplads og stole til 3 bedømmere i FunSkate Free + evt. tæpper.
- Have en kontaktperson til rådighed under hele konkurrencen til mindre opgaver (der skal være et telefonnummer på denne person)
 - F.eks. servicerer bedømmere/officials, samt sørge for kaffe/te ved isen til bedømmere/officials
- Sørger for at løberne har mulighed for at købe mad og drikke
- Sørger for at der er kontakt til halmanden (eventuelt ved et telefonnummer)



IX. Speaker og Musik (FunSkate Udvalget)

Klubben har til ansvar at stille med en speaker og musikansvarlig til konkurrencen.

Opgaver under FunSkate Element:

- Speaker annoncerer tidslængden af opvarmningen og gør også opmærksom på, når der er 1 min. tilbage af opvarmningen.
- Speakeren skal under opvarmningen annoncere baneinddeling, inklusiv løbernes numre (fx Bubbles 1, løber nr. 1,2,3, osv.).
- Efter opvarmning annoncerer speakeren, hvilken banehalvdel de enkelte løbere konkurrerer på. (Bedømmerne har også en plan over dette)
- Speakeren annoncerer resultaterne for, hvem der er gået videre til finalen i de enkelte grupper, når disse forligger.

Opgaver under FunSkate Free:

- Speaker annoncerer hvor meget opvarmningen der er og gør også opmærksom på når der er 1 min. tilbage af opvarmningen.
- Ved FunSkate Free stævnet annoncerer speakeren gruppe(-r) inklusiv løbernes fulde navn og klub. Dette gøres under gruppernes respektive opvarmning.
- Speakeren beder ved navns nævnelse den næste løber holde sig klar og er opmærksom på ikke at sætte denne løber i gang, før bedømmerne er klar.
- Alt dette står i den guide til at være speaker og musik ansvarlig, som bruges ved alle DSU konkurrencer/stævner.

Præmieoverrækkelse:

- Ved præmieoverrækkelsen annonceres de tre øverst placerede fra de forskellige grupper, FunSkate Element, FunSkate Dance, FunSkate Free samt FunSkate Show, i rækkefølgen 3., 2. og 1. plads.
- Ved præmieoverrækkelsen annoncerer speakeren resultatet af klubkonkurrencen, med vinderen som den sidste. Her beder speakeren en repræsentant fra den vindende klub om, at komme frem og modtage pokalen.

X. Upload af programmusik for FunSkate Free, Dance & Show:

Al musik skal afleveres elektronisk. Dette gøres ved at følge instruktionerne i det udsendte materiale fra DSU's kontor.

Dog skal man altid have back-up musik med (telefon, tablet, computer, mp3-afspiller, CD eller lign.)

XI. Præmier (FunSkate Udvalget):

1., 2. og 3. pladsen i hver konkurrencegruppe modtager medaljer.

Klubben, som vinder klubkonkurrencen, får tildelt en vandrepokal som skal medbringes ved næste FunSkate konkurrence. Vandrepokalen skal være indgraveret med klubbens navn og hvilken konkurrence, der blev vundet og hvilket år; f.eks. *Tårnby Skøjteklub FunSkate 2 ØST 2016*.

DSU er ansvarlig for vandrepokal, medaljer og diplomer.

DSU udleverer ingen erindringsgaver til løberne, men den arrangerende klub er velkommen til at gøre dette. Klubberne skal sørge for at stille en præmieskammel til rådighed til præmieoverrækkelsen, som har plads til både 1., 2. & 3. plads.



XII. Udlevering af stjernekort og diplomer

For at få udleveret stjernekort og diplomer gælder følgende regler:

Der kan kun udleveres stjernekort og diplomer til en person med et gyldigt Træner eller FunSkate Holdleder skilt.

Alle stjernekort og diplomer vil først blive udleveret når hele FunSkate konkurrencen er slut og ikke imens grupper stadig er i gang på isen.

Vi vil være opmærksomme på eventuelle niveauforskelle blandt løberne. Derfor vil der kunne forekomme kommentarer som er vedlagt stjernekortene angående enkelte løbere. Disse kommentarer er til trænerne i klubberne og ikke til hverken løbere eller forældre.



Klubkonkurrencen

FunSkate Pokalen er en vandrepokal, der vindes af den klub som har samlet flest point på dagen – henholdsvis i ØST og VEST. Denne pokal deles også ud ved Finalen, inden årets samlede vinder af FunSkate Finale Pokalen (se nedenfor) findes.

FunSkate Finale Pokalen er en vandrepokal, der vindes af den klub, som har samlet flest point over hele sæsonen. Pokalen overrækkes ved finalen – samlet for både ØST og VEST.

Den vindende klub sørger for indgravering af pokalerne, inden aflevering næste sæson.

Pointfordeling til Pokaler:

FunSkate Element:

- 1 point for at gå videre til en finale til stævnet
 - 1 point for en 3. plads
 - 2 point for en 2. plads
 - 3 point for en 1. plads
- Klubben med flest point vinder klubkonkurrencen

FunSkate Free, FunSkate Dance og FunSkate Show:

- 1 point for en 3. plads
 - 2 point for en 2. plads
 - 3 point for en 1. plads
- Klubben med flest point vinder klubkonkurrencen

NB!

Der gives 10 point til hver klub, for at stille op til et stævne, uanset deltagerantal.

Til FunSkate Finalen, vil alle point tælle dobbelt og dermed se således ud:

FunSkate Element:

- 2 point for at gå videre til en finale, i FunSkate Finalen
 - 2 point for en 3. plads
 - 4 point for en 2. plads
 - 6 point for en 1. plads
- Klubben med flest point vinder klubkonkurrencen

FunSkate Free, FunSkate Dance og FunSkate Show:

- 2 point for en 3. plads
 - 4 point for en 2. plads
 - 6 point for en 1. plads
- Klubben med flest point vinder klubkonkurrencen

Til FunSkate Finalen vil følgende blive råbt op:

- Vinderklubben for ØST (for hele sæsonen)
- Vinderklubben for VEST (for hele sæsonen)
- Vinderklubben af landspokalen

NB!

Der gives 20 point til hver klub, for at stille op til FunSkate Finalen, uanset deltagerantal.



Deltagerbetingelser for alle FunSkate aktiviteter

Løberen skal være medlem af en klub/forening under Dansk Skøjte Union.

Stævnerne er for løbere, som har bestået klubmærke 2 – 7, men ikke et aktiveret Unionsmærke (FunSkate Masters undtaget).

Løberen må hermed gerne deltage med basic 1, hvis det endnu ikke er aktiveret²¹.

Dansk Skøjte Union anbefaler dog på det kraftigste at mærket bliver aktiveret så snart det er taget.

Mærke	Aktiveret	Ikke aktiveret
Basic 1 – Friløb	2'er gruppe*	-
Basic 1 - Element	2'er gruppe*	-
Basic 1 – Element + Friløb	Kan ikke stille op	2'er gruppe

~~*Det er ikke muligt at stille op i Tots 2 med et halv Basic 1 — da man dermed skal stille op i Chicks-K~~

~~*I Free tots 2 vil det være muligt at stille op med et helt basic-mærke.~~

Udover FunSkate Element er ikke muligt at stille op i både FunSkate Free og FunDance, men kun en (1) af disciplinerne ved samme konkurrence:

Eks. 1: FunSkate 1 VEST stilles der op i FunSkate Element og FunSkate Free (så kan der ikke stilles op i FunDance også)

Eks. 2: FunSkate 2 VEST stilles der op i FunSkate Element og FunDance (så kan der ikke stilles op i FunSkate Free også)

Deltager man i FunSkate Masters eller Adult, vil det ikke være muligt at deltage i FunSkate Element.

Alle løbere i en FunSkate Free 2'er gruppe vil ved FunSkate 2 ØST og FunSkate 2 VEST, blive bedømt af en certificeret mærkeprøvedommer. Efterfølgende vil klubbens FunSkate ansvarlige få en liste over, hvem der har bestået et halvt basic 1 (friløbsdel) senest 7 dage efter konkurrencen.

Piger og drenge deltager på lige fod.

General information vedrørende omkostninger for alle grupper:

Deltagelse ved FunSkate Træningssamlinger:	375 kr. pr. samling pr. løber
Deltagelse ved FunSkate Element og FunSkate Free:	160 kr. for 1. Disciplin, efterfølgende disciplin <u>80</u> kr. pr. disciplin. pr. løber
Deltagelse ved FunSkate Show:	600 kr. pr. deltagende hold.

²¹ Et mærke er aktiveret når man har tilmeldt sig til en K- eller M-konkurrence (Sololøb, parløb, isdans eller solodans)



Aktivitetskalender for FunSkate 2021-2022

Aktiviteter

Træningssamlingen for FunSkate løbere

ØST

D. 02.-03. oktober 2021 i Tårnby

VEST

D. 02. oktober 2021 i Aarhus

Stævner

FunSkate 1

VEST:

Lørdag d. 13. – søndag d. 14. november 2021

Sted: Frederikshavn (SOS)

ØST:

Lørdag d. 30. – søndag d. 31. oktober 2021

Sted: Ørestad (ØSK)

FunSkate 2

VEST (inklusive mærkeprøve for Free 2'er løberne):

Lørdag d. 29. – søndag d. 30. Januar 2022

Sted: Aalborg (ASF)

ØST (inklusive mærkeprøve for Free 2'er løberne):

Lørdag d. 22. – søndag d. 22. Januar 2022

VEST: Rødovre (RSIK)

FunSkate finalen (for både ØST og VEST)

Lørdag d. 12. – søndag d. 13. marts 2022

Finalen: Odense (OSK)

Forbehold:

Arrangørerne forbeholder sig ret til ændringer i tidsplanen og fralægger sig ethvert ansvar for skader og uheld, der måtte overgå deltagerne eller officials i forbindelse med arrangementet.



Bilag 1



FunBubbles

Konkurrence: _____

Nummer: _____

Forlæns løb	★	★★	★★★	★★★★	★★★★★	★★★★★
Forlæns rødspætter	★	★★	★★★	★★★★	★★★★★	★★★★★
Forlæns sneplov	★	★★	★★★	★★★★	★★★★★	★★★★★
2 fods <u>pirouette</u>	★	★★	★★★	★★★★	★★★★★	★★★★★
Forlæns stork – start på 2 fødder, slut på 1 fod	★	★★	★★★	★★★★	★★★★★	★★★★★
Total: _____	★	★★	★★★	★★★★	★★★★★	★★★★★

Godt forsøg Delvist OK Næsten OK Godt Meget godt Fantastisk

Dette stjernesystem er et eksempel fra FunBubbles fra tidligere år, men både FunBubbles, FunFlakes & FunCubes bliver bedømt efter samme system – dog med variation i elementerne efter sværhedsgrad. Se variationerne under Elementindhold for FunSkate Element.



Dansk Skøjte Union

Bilag 2



Stjerne Evaluerings skema

Konkurrence og Kategori:

Tid og sted

Navn:

Klub:

Skating skills og trin:



Spiraler:



Spring:



Piruetter:



Præsentation:



Tids fradrag:

Kostume fradrag :

Total:

TILLYKKE!



Eksempel på stjernekort for FunSkate Free Tots 1, Tweens 1, Teens 1 & Togs 1



Dansk Skøjte Union

Bilag 3



Stjerne Evaluerings Skema

Konkurrence og kategori:

Tid og sted:

Navn:

Klub:

Skating skills og trin:



Spiraler:



Spring:

Kvalitet:



Sværhedsgrad:



Piruetter:

Kvalitet:



Sværhedsgrad:



Præentation:



Tids fradrag:

Kostume fradrag:

Total:

TILLYKKE!



Gode forslag Delvist OK Næsten OK Godt Meget godt Fantastisk

Eksempel på stjernekort for FunSkate Free Tots 2, Tweens 2, Teens 2, Togs 2 & Masters

FunSkate 2021/2022



Dansk Skøjte Union

Bilag 4



Stjerne Evaluerings Skema

Konkurrence og kategori::

Tid og sted:

Navn:

Klub:

Skating skills:



FunDance:



Spiraler:



Twizzles



Piruetter:



Præsentation:



Tids fradrag: _____

Kostume fradrag: _____

Total:

TILLYKKE!



Godt forsøg Delvist OK Næsten OK Godt Meget godt Fantastisk



Dansk Skøjte Union

Bilag 5



Stjerne Evaluerings Skema

Konkurrence og kategori:

Tid og sted:

Navn:

Klub:

Musikalitet:



Underholdningsværdi:



Fortolkning /Udtryk af tema:



Præstation:



Koreografi:



Tids fradrag: _____

Kostume fradrag: _____

Total:

TILLYKKE!





Bilag 6 – definition af sværhedsgrader i Free 2 og Masters

Her kan du se en vejledning til bedømmelse af spring og pirouetter i FunSkate Free 2'er grupperne. Dette gælder **KUN** for grupperne Tots 2, Tweens 2, Teens 2, Togs 2 og Masters.

Spring for Tots 2, Tweens 2, Teens 2 og Togs 2.

Springene i FunSkate Free skal give følgende stjerner i sværhedsgrad:

- * Skøjtespring (W)
- ** Salchow (S) & Tåloop (T)
- ***
- **** Flip (F) & Loop (Lo)
- *****
- ***** Lutz (Lz)

Laves der loop (Lo) som andet spring i kombination, giver der 3 ekstra stjerner (***)

Laves der tåloop (T) som andet spring i kombination, gives der 1 ekstra stjerne (*)

Eksempel:

Flip (F) + Loop (Lo) = 7 stjerner

Lutz (Lz) = 6 stjerner

Flip = 4 stjerner

I alt giver dette 17 stjerner, divideret med 3 spring $\approx$ 6 stjerner

Flip (F) + Tåloop (T) = 5 stjerner

Salchow (S) = 2 stjerner

Loop (Lo) = 4 stjerner

I alt giver dette 11 stjerner, divideret med 3 spring $\approx$ 4 stjerner

Pirouetter

Den obligatoriske ståpirouette, vil ikke tælle med i sværhedsgraden.

Den valgfrie pirouette i FunSkate Free skal give følgende stjerner i sværhedsgrad:

- * Forlæns ståpirouette (USp)
- ** Baglæns ståpirouette (USp)
- *** Forlæns ståpirouette med skift til baglæns ståpirouette
- ****
- ***** Parallelpirouette (CSp) eller Siddepirouette (SSp)
- ***** Kombinations pirouette (CoSp) (En kombinationspirouette skal bestå af minimum 2 basispositioner og hver holdes i minimum 2 runder)

Basispositioner:

- Ståpirouette
- Siddepirouette
- Parallelpirouette

Springpirouette og himmelpirouette er ikke tilladt i FunSkate Free 2 og vil dermed ikke blive talt med i bedømmelsen.

Enhver feature der forsøges, skal give en * højere end grundpositionen.

Eksempel på valgfri pirouette:

*Laves der f.eks. siddepirouette (*****) med feature (*), gives der 6 stjerner.*



Spring for Masters.

Springene i FunSkate Free skal give følgende stjerner i sværhedsgrad:

- * Skøjtespring (W)
- ** Salchow (S) & Tåloop (T)
- *** Flip (F) & Loop (Lo)
- **** Lutz (Lz)
- ***** Axel (A)
- ***** Dobbelt Salchow (2S) og Tåloop (2T)

Laves der loop (Lo) som andet spring i kombination, giver der 2 ekstra stjerner (***)

Laves der tåloop (T) som andet spring i kombination, gives der 1 ekstra stjerne (*)

Eksempel:

Flip (F) + Loop (Lo) = 5 stjerner

Lutz (Lz) + Tåloop (T) = 5 stjerner

Flip (F) = 3 stjerner

Axel (A) = 5 stjerner

I alt giver dette 18 stjerner, divideret med 4 spring $\approx$ 5 stjerner

Flip (F) + Tåloop (T) = 4 stjerner

Salchow (S) = 2 stjerner

Loop (Lo) = 3 stjerner

Flip (F) = 3 stjerner

I alt giver dette 12 stjerner, divideret med 4 spring $\approx$ 3 stjerner

Pirouetter

Pirouetterne i FunSkate Free masters skal give følgende stjerner i sværhedsgrad:

- * Forlæns ståpirouette (USp) & Baglæns ståpirouette (USp)
- **
- *** Parallelpirouette (CSp) eller Siddepirouette (SSp)
- **** *Himmelpirouette (LSp)*
- *****
- ***** Kombinations pirouette (CoSp)** eller *Springpirouette (FCSp)*

**Basispositioner:*

- *Ståpirouette*
- *Siddepirouette*
- *Parallelpirouette*

**En kombinationspirouette skal bestå af minimum 2 basispositioner og hver holdes i minimum 3 runder

Enhver feature der forsøges, skal give en * højere end grundpositionen.

Eksempel:

Siddepirouette (SSp) med feature = 4 stjerner

Himmelpirouette (LSp) = 4 stjerner

I alt giver dette 8 stjerner, divideret med 2 pirouetter $\approx$ 4 stjerner

Springpirouette (FCSp) = 6 stjerner

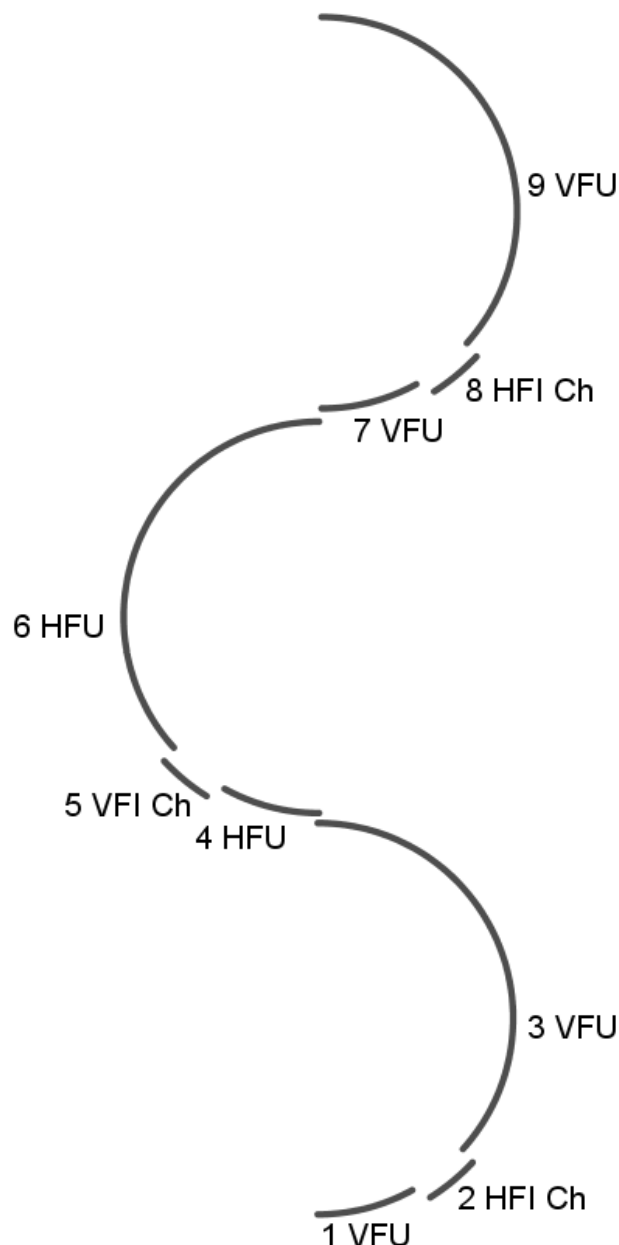
Kombinations pirouette (CoSp) (Parallel+Sidde) = 6 stjerner

I alt giver dette 12 stjerner, divideret med 2 pirouetter $\approx$ 6 stjerner



FUN DANCE – DANSE ELEMENT OG TWIZZLER

Diagrammet



Elementet kan løbes i valsetakt, hvor trin 1, 4 og 7 er på 2 taktslag, trin 2, 5 og 8 er på 1 taktslag samt trin 3, 6 og 9 er på 6 taktslag.

Eller elementet kan løbes i 4/4 takt, hvor trin 1,2,4,5 er på 1 taktslag samt trin 3 og 6 på 4 taktslag.

Trin 3, 6 og 9 er et udvendigt skær gerne med sving af det frie ben – benet svinges bagud på taktslag 1 og frem på taktslag 4 (vals)/3(4/4) og skal være tilbage og klar til afsæt ved næste trin