



Dansk Skøjte Union



FunSkate Program 2023 - 2024

Ændret d. 02.10.2023



Indhold

Vision	4
Målgruppe for FunSkate aktiviteter	4
Arbejdsgrundlag for FunSkate aktiviteter	4
Arbejdsgang	4
FunSkate udvalgets medlemmer.....	4
FunSkate udvalgets kontaktoplysninger	5
Klubbernes FunSkate ansvarlige	5
Mål for FunSkate.....	6
Mål	6
Delmål.....	6
Strategier	6
Gruppebeskrivelse.....	7
FunSkate Element.....	7
FunSkate Free*	7
FunSkate Show*	7
FunSkate Element løbergrupper	8
Elementindhold for FunSkate Element	9
FunSkate Element.....	9
Deling af isen.....	10
FunSkate Free løbergrupper	11
Definition af grupper i FunSkate Free.....	11
FunSkate Free	12
Bedømmelse og stjernesystem	14
FunSkate Show	15
FunSkate Show	15
Fradrag under FunSkate Free og FunSkate show	15
Bedømmelse af FunSkate	16
Stjernesystemet.....	16
Sammensætning af dommerpanel.....	16
Sammensætning af beregnerpanel	16
Regler for bedømmere/beregnere til FunSkate stævner	16
Form og afvikling af samlinger	17
Samlingsform.....	17
Ansvar for de involverede parter	17



Beskrivelse	17
Form og afvikling af stævner	20
Stævneform	20
Ansvar for de involverede parter	20
Beskrivelse	20
Deltagerbetingelser for alle FunSkate konkurrencer	26
Aktiviteter	27
Stævner.....	27
Bilag	28
Bilag 1 – definition af sværhedsgrader i Free 2	28
Bilag 2	29



“It has to be fun to skate”

DSU vil tydeligt signalere at skøjtesport er sjovt for alle aldersklasser og for hele familien!

Målgruppe for FunSkate aktiviteter

Nybegyndere, skøjteskoleløbere i klubberne, øvede samt mere erfarne løbere, der har interesse i en struktureret deltagelse i kunstskejte aktiviteter, som introduktion til selve sporten, dog med en målrettet deltagelse.

Arbejdsgrundlag for FunSkate aktiviteter

I de seneste fem år har dansk kunstskejteløb været i gang med en udviklingsproces. Det betyder mange udfordringer for union, løbere, trænere og klubber.

FunSkate udvalget har med inddeling af skøjteskoleløberne formået at lave et mere dybdegående, målrettet og struktureret arbejde for klubbernes skøjteskoler.

Vi har, efter flere års hårdt arbejde og stadig udvikling, formået at få FunSkate inkorporeret i den daglige træning i de fleste klubber i Danmark og findes nu også som selvstændigt udvalg i Dansk Skøjte Union (herefter kaldet DSU).

Arbejdsgang

FunSkate udvalget er et af 5 udvalg i DSU og har til opgave:

- At strukturere og planlægge alle FunSkate aktiviteter
- At sikre afholdelse af FunSkate aktiviteter i overensstemmelse med FunSkate programmet
- Årligt at revidere FunSkate Programmet i samarbejde med klubbernes FunSkate Ansvarlige
- Al kommunikation til klubberne vedrørende FunSkate
- Årlige klubbesøg (minimum et besøg pr. sæson) pr. klub
 - Klubberne skal selv tage kontakt, hvis det ønskes

FunSkate udvalgets medlemmer

- Astrid Uttenreitter (Formand)
- Camilla Lyngsø
- Per Andreas (IT ansvarlig)
- Desiree Skov Lauridsen
- Louise Stielund
- Jonas Benjamin Rose Aldous



FunSkate udvalgets kontaktoplysninger

E-mail (alle mails skal sendes til): **funskate@danskate.dk**

Klubbernes FunSkate ansvarlige

Den FunSkate ansvarlige udpeges af klubben og varetager følgende opgaver:

- Al korrespondance mellem klubben og DSU's FunSkate udvalg
- Alle klubbens administrative opgaver vedr. FunSkate – herunder tilmelding af løbere til stævner etc.
- Ansvar for at der udpeges en holdleder til hver FunSkate stævne, som sørger for al praktisk orientering for klubbens deltagere under stævnet.
- Ansvar for at der er holdledere med til FunSkate træningssamlinger, som afholdes i starten løbet af den respektive sæson af hver sæson.
- Der kan kun være én FunSkate ansvarlig fra hver klub, der fungerer som kontaktperson til FunSkate udvalget

Hvis der indsættes en ny FunSkate ansvarlig for den enkelte klub, skal dette kommunikeres til FunSkate Udvalget med det samme. Informationer der skal skrives på den nye ansvarlige er:

Fulde navn

E-mail adresse

Telefon nummer

Alt dette skal skrives på mail til: funskate@danskate.dk

Alle ændringer i FunSkate programmet er understreget.



Mål for FunSkate

Mål

- At fastholde løbere i skøjtesporten
- At etablere kommunikation og samarbejde mellem FunSkate udvalget og klubberne
- At øge medlemstallet i DSU og i de individuelle klubber
- At fokusere arbejde, omgivelser og aktiviteter på "Fun"

Delmål

- At tilbyde strukturerede bedømmeruddannelse for FunSkate inden sæsonstart
- At etablere et netværk i alle deltagende klubber
- At skabe positive omgivelser omkring afholdelse af FunSkate stævner

Strategier

- At afholde FunSkate bedømmerkursus i starten af sæsonen 2023/2024
- At afholde møde for FunSkate Ansvarlige i slutningen af sæsonen 2023/2024
- At afholde tre FunSkate stævner, i henholdsvis ØST og VEST
- Afholde en træningssamling i ØST og VEST for alle FunSkate løbere i hver sæson



Gruppebeskrivelse

FunSkate Element

Elementindholdet kendes fra den daglige træning. Løberne er inddelt i grupper efter niveau og alder¹. Gruppernes indhold tager udgangspunkt i Canadian Skate Klubmærkeprøve Systemet.

FunSkate Free*

Løberen er alene på isen og skal løbe individuelle programmer til musik. Samme program og musik kan benyttes af alle klubbens løbere, men løberne må også have hver deres musik. Løbere i Free 1 grupperne kan vælge enten; at løbe et Dance program, som kendetegnes ved at løberne ikke må udføre spring og programmet indeholder én sekvens af en dans og en twizzle, som vi kender det fra isdans eller et sololøbsprogram, som er kendetegnet ved springelementer. Løbere i de resterende grupper skal deltage med et sololøbsprogram.

FunSkate Show*

Løberne er på isen i grupper bestående af minimum 6 løbere pr. show.

Der er få begrænsninger i denne gruppe, da der fokuseres meget på hvilket *show*, der bliver leveret (læs om dette under FunSkate Show på side 14).

* Al musik skal uploades til det Google drev link, der er oplyst af DSU (der er lavet en samlet upload af musik, som hele DSU og alle konkurrencer/stævner herunder, benytter).

¹ Løbere under 12 år kan kun stille op i 1 solodisciplin. Dvs. at løbere under 12 år pr 1. juli 2023 skal vælge enten at stille op i Element eller Free. Løbere under 12 år kan godt tilmeldes med f.eks. Free program og samtidig stille op i show, da dette er en holdkonkurrence.



FunSkate Element løbergrupper

Definition af grupper i FunSkate Element

Grupperne i FunSkate Element inddeles i niveau og alder:

Alder/Klubmærke	Klubmærke 2	Klubmærke 3	Klubmærke 4	Klubmærke 5-7
<u>Fyldt 6 år pr. 1. juli 2023, men ikke fyldt 10 år pr. 1. juli 2023</u>	FunBubbels 1	FunFlakes 1	<u>FunGlazes 1</u>	FunCrystals 1
<u>10 år men ikke fyldt 12 år pr. 1. juli 2023</u>	FunBubbels 2	FunFlakes 2	<u>FunGlazes 2</u>	FunCrystals 2
<u>12 år men ikke fyldt 15 år pr. 1. juli 2023</u>	FunBubbels 3	FunFlakes 3	<u>FunGlazes 3</u>	FunCrystals 3
<u>15 år men ikke fyldt 18 år pr. 1. juli 2023</u>	FunBubbels 4	FunFlakes 4	<u>FunGlazes 4</u>	FunCrystals 4
<u>Over 18 år pr. 1. juli 2023</u>	FunBubbels 5		<u>FunGlazes 5</u>	

Hvis der er tilmeldt mere end 30 løbere i en gruppe deles denne i to, Y og O, efter alder.

De deles fra yngst til ældst startende fra hver sin ende, til man når midten.

Grupperne vil så hedde f.eks. FunFlakes 1 O (oldest) og FunFlakes 1 Y (youngest).



Elementindhold for FunSkate Element

Elementerne vil blive ændret delvist / helt hver anden sæson.

FunSkate Element

FunBubbels

- Forlæns rødspætter
- Forlæns hug på 2 fødder (90° eller under)
- 2-fods vendinger på stedet (minimum to i træk, før der skiftes vej – skal vises både med og mod uret)
- Forlæns sneplov (skal vises på enten H eller V)
- Forlæns stork (start på 2 fødder, slut på 1 fod – skal vises på både H og V)

FunFlakes

- Baglæns 2-fods slalom
- 2-fods vendinger på cirkel (skal vises både med og mod uret)
- Hop på 2 fødder med halv rotation fra forlæns til baglæns på cirkel (skal vises enten med eller mod uret)
- 2-fods ståpiruette
- Forlæns slæb (skal vises på enten H eller V)

FunGlazes

- Baglæns slalom på skiftevis 2 fødder og 1 fod (skal vises på både H og V)
- Forlæns kryds på cirkel (skal vises både med og mod uret)
- Landingsposition på cirkel (3 sekunder i position – skal vises både med og mod uret)
- Forlæns 1-fods ståpiruette uden indgang og landing
- Skøjtespring

FunCrystals

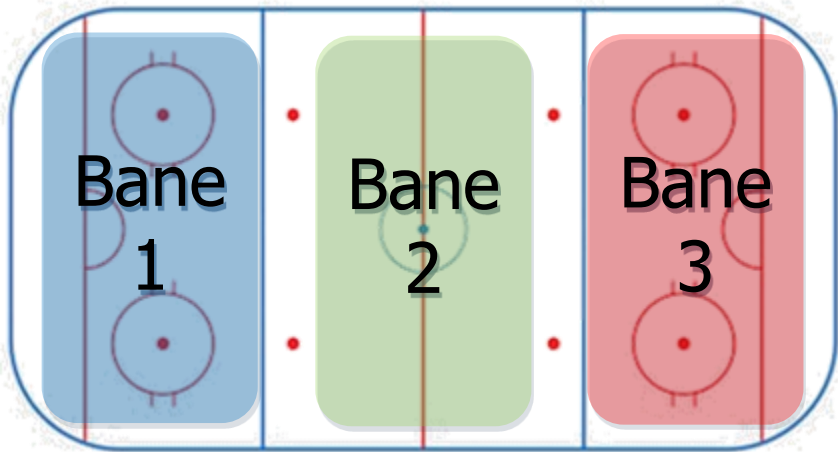
- Forlæns udvendig mohawk, baglæns kryds, baglæns indvending mohawk på cirkel (jacksontrin) (skal vises både med og mod uret)
- Forlæns indvendige buer på linje (skal vises på både H og V)
- Tåloop
- Forlæns 1-fods ståpiruette med indgang og landing
- Forlæns flyver til slæb på samme ben på linje (2 sekunder i hver position – skal vises på enten H eller V)



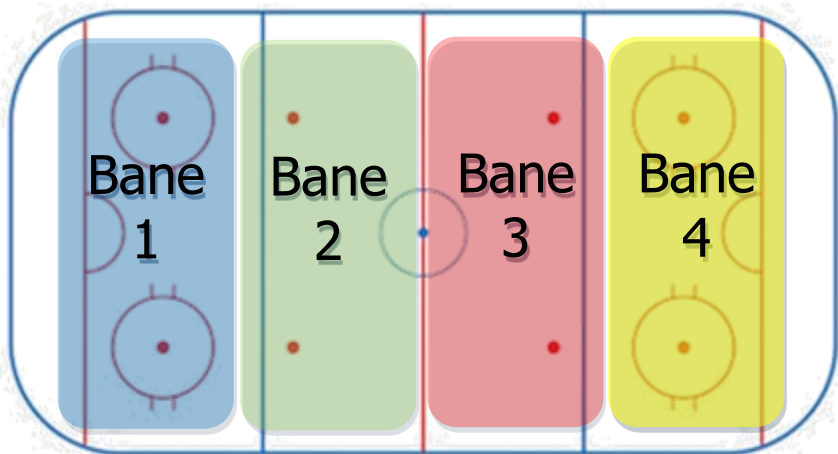
Deling af isen

Under FunSkate Element vil isen blive inddelt i baner (bane 1, 2 og 3), med maksimalt 7 løbere på hver bane. Er der mange deltagere, som medfører at tidsplanen bliver for lang, vil der også blive brugt bane 4, hvor der maksimalt må være 6 løbere på hver bane. Isen kan blive inddelt i tre modeller. Det vil fremgå af tidsplanen, hvilken model isen vil blive inddelt efter.

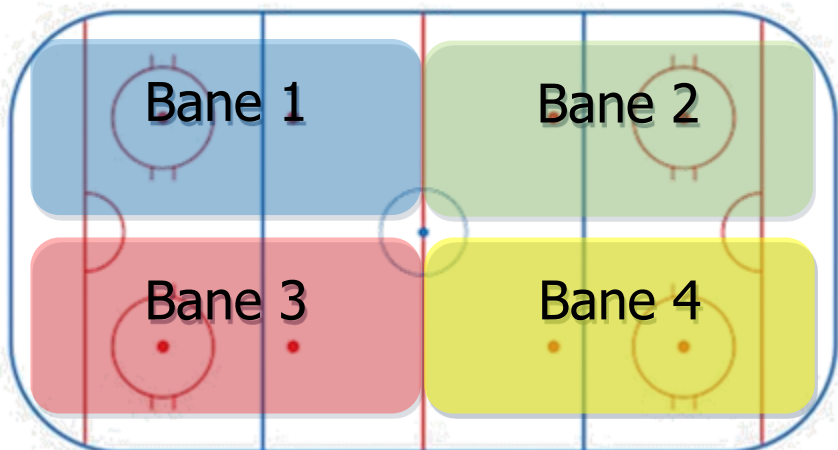
Model 1:



Model 2:



Model 3:





FunSkate Free løbergrupper

Definition af grupper i FunSkate Free

Alder/klubmærke	Klubmærke 4	Klubmærke 5-7
<u>Fyldt 6 år pr. 1. juli 2023, men ikke fyldt 10 år pr. 1. juli 2023</u>	Cubs 1	Cubs 2*
<u>10 år men ikke fyldt 12 år pr. 1. juli 2023</u>	Springs 1	Springs 2
<u>12 år men ikke fyldt 15 år pr. 1. juli 2023</u>	Novice 1	Novice 2
<u>15 år men ikke fyldt 18 år pr. 1. juli 2023</u>	Junior 1	Junior 2
<u>Over 18 år pr. 1. juli 2023</u>	Adult 1	Adult 2

Man kan stille op i alle 1 grupperne med et dance-program, hvis man har klubmærke 4, 5, 6, 7 eller et ikke-aktiveret Dance 1-mærke og / eller Basic 1-mærke (vi henviser til gældende regler for aktivering af Dance 1- og Basic 1-mærket i regelbogen for isdansk og solodans samt regelbogen for sololøb).

* I Free Cubs 2 vil det være muligt at stille op med Basic 1-mærket, såfremt løberen ikke er fyldt 7 år pr. 1. juli 2023.

Hvis der er tilmeldt mere end 30 løbere i en gruppe deles denne i to, Y og O, efter alder.

De deles fra yngst til ældst startende fra hver sin ende, til man når midten.

Grupperne vil f.eks. hedde Cubs 1 O (oldest) og Cubs 1 Y (youngest).



Programindhold for FunSkate Free grupperne

FunSkate Free

FunSkate Free 1 grupper

I Free 1 grupper er det muligt at stille op med enten et sololøbsprogram eller et danceprogram, således at begge typer af programmer vil forekomme i den samme gruppe. Programmerne bliver bedømt på lige fod med hinanden.

Musik længde: minimum 1.30 minutter, maks. 2.00 minutter

Regler for FunSkate Free Cubs 1, Springs 1, Novice 1, Junior 1, Adult 1

Sololøbsprogram

Hvert program skal indeholde præcis:

- 2 forskellige **springelementer**²
- 1 **glidende bevægelse**
- 1 **trinserie** med min. 2 **typer trin** og 2 **typer vendinger** (skal minimum fylde 1/3 af banen)
- 1 **pirouette** (kun forlæns ståpirouette eller 2-fods siddeprouette.)³

Spring:

- Der må kun springes skøjtespring, tåloop og salchow.
- Euler er altså ikke tilladt i 1'er grupperne
- Der må kun udføres 1 (et) kombinationsspring
- Hvert indgangsspring må kun benyttes 1 (en) gang

Danceprogram

Hvert program skal indeholde præcis:

- 1 **FunDance**⁴
- 1 **twizzle med minimum 1 rotation**
- 1 **glidende bevægelse**
- 1 **trinserie** med min. 2 **typer trin** og 2 **typer vendinger** (skal minimum fylde 1/3 af banen)
- 1 **pirouette** (kun forlæns ståpirouette eller 2-fods siddeprouette.)⁵

² Udføres der mere end 2 spring, vil sidst forsøgte spring ikke tælle med i den samlede vurdering.

³ Udføres der mere end 1 pirouette, vil sidst forsøgte pirouette ikke tælle med i den samlede vurdering.

⁴ Se bilag 2 for FunDance

⁵ Udføres der mere end 1 pirouette, vil sidst forsøgte pirouette ikke tælle med i den samlede vurdering.



FunSkate Free 2'er grupper

Man kan stille op i følgende grupper, hvis man har klubmærke 5, 6, 7.

Man kan ikke stille op i følgende grupper, hvis man har et aktiveret Basic 1 mærke*

* I Free Cubs 2 vil det være muligt at stille op med Basic 1-mærket, såfremt løberen ikke er fyldt 7 år pr. 1. juli 2023.

Musik længde: 2:00 +/- 10 sekunder

Regler for FunSkate Free Cubs 2, Springs 2, Novice 2, Junior 2, Adult 2

Hvert program skal indeholde præcis:

Springes der mere end 3 springelementer, vil sidst forsøgte spring ikke tælle med i den samlede vurdering.

- 3 forskellige **springelementer**⁶
 - Sværhedsgraderne for spring er at finde i bilag 1
- 1 **glidende bevægelse**
- 1 **trinserie** med min. 2 **typer trin** og 2 **typer vendinger** (skal minimum fylde 2/3 af banen)
- ~~1 stå pirouette~~
- 2 valgfrie **pirouetter (dog ingen springpirouette eller himmelpirouette)**⁷
 - Sværhedsgraden for pirouetter er at finde i bilag 1
 - Pirouetterne behøver ikke at være forskellige og må derfor gerne være ens

Spring:

- Der må springes til og med lutz
- Hvert indgangsspring må kun bruges 2 (to) gange
- Maksimum 1 (et) af springene må være i kombination
- 1Eu må udføres, men da den ingen basisværdi har i FunSkate regi, kan den derfor benyttes til at kombinere 2 spring i springkombinationen, f.eks.: 1F + 1Eu + 1S

Pirouetter:

- ~~Den valgfrie pirouette må gerne være en kombinationspirouette~~
- En evt. kombinationspirouette skal bestå af minimum 2 basispositioner og hver position holdes i minimum 2 runder

⁶ Udføres der mere end 3 spring, vil sidst forsøgte spring ikke tælle med i den samlede vurdering.

⁷ Udføres der mere end 2 pirouetter, vil sidst forsøgte pirouette ikke tælle med i den samlede vurdering.



Bedømmelse og stjernesystem

FunSkate Free Cubs 1, Springs 1, Novice 1, Junior 1 og Adult 1 vil blive bedømt efter det sædvanlige stjernesystem og FunSkate Free Cubs 2, Springs 2, Novice 2, Junior 2 og Adult 2 vil blive bedømt efter et udvidet stjernesystem.



FunSkate Show

FunSkate Show

Denne kategori kan man stille op i til samtlige FunSkate konkurrencer.

Regler for FunSkate Show

- Alderskrav:** Ingen alderskrav
- Musiklængde:** Min. 2 minutter max. 4 minutter
- Deltagere:** Deltagende løbere må være på alle niveauer, dog ikke aktive mesterskabsløbere. Minimum 2/3 af deltagerne skal være aktive FunSkate løbere.
- Antal:** Der skal minimum være 6 løbere i en showgruppe.
- Rekvisitter:** Der må gerne bruges rekvisitter, dog må det maksimalt tage 2 minutter at få disse på og af isen.
- Opvarmning:** Der vil ikke være opvarmning for FunSkate show.

Bemærk: Der er ingen begrænsninger mht. spring eller piruetter i denne gruppe.

Der er lavet et individuelt stjernesystem til FunSkate Show.

Løberfordeling

Antal løbere	FunSkate løbere	K-løbere
6	4	2
7	5	2
8	6	2
9	6	3
10	7	3
11	8	3
12	8	4
13	9	4
14	10	4
15	10	5
16	11	5

Fradrag under FunSkate Free og FunSkate show

Tidsfradrag: 0,5 point for hvert påbegyndt 10. sekund løberen er over eller under tidsgrænsen (dette gøres af dommer nr. 1, som også er overdommer).

Kostumefradrag: 0,5 point – gives hvis løberens dragt vurderes upassende til konkurrence.

Flertallet af dommerne vil i den givne situation beslutte, om der gives fradrag til den pågældende løber.

Falder noget af dragten på isen, gives samme fradrag.



Bedømmelse af FunSkate

Stjernesystemet

Stjernesystemet er udviklet af Leena Laaksonen og bruges i flere lande til konkurrencer/stævner svarende til FunSkate niveau og i nogle tilfælde også på højere niveau.

Sammensætning af dommerpanel

- Bedømmerpanelet sammensættes af FunSkate udvalget.
- Bedømmerpanelerne er fastsat til de respektive stævner, fra sæsonens start.
- Bedømmerpanelet til FunSkate Element er sammensat af 6 - 8 bedømmere, der alle er uddannet i at bedømme FunSkate.
- Bedømmerpanelet til FunSkate Free er sammensat af 3 bedømmere, der alle er uddannet i stjernesystemet.
- Bedømmerpanelet til FunSkate Dance er sammensat af 3 bedømmere, der alle er uddannet i FunSkate Dance stjernesystemet.
- Bedømmerpanelet til FunSkate Show er sammensat af 6 bedømmere, der alle er uddannet i FunSkate Show stjernesystemet.

Sammensætning af beregnerpanel

- Beregnerpanelet kommer fra alle steder i skøjtesporten og bliver uddannet af FunSkate udvalget. Dog skal man have lidt computer erfaring.
- Forældre til aktive løbere kan ikke fungere som beregnere.
- Beregnerpanelet er fastsat til de respektive konkurrencer fra sæsonens start.

Regler for bedømmere/beregnere til FunSkate stævner

- Hver bedømmer bliver honoreret med 200 kr. for de første 5 timer over 5 giver 400 kr. (dog max. 400 kr. pr. dag)
- Transportomkostninger betales af FunSkate udvalget.
- Bedømmerne er berettiget til mad efter DSU's dommerreglement (kan findes på DSUs ekstranet).
- I starten af hver sæson skal bedømmeren og beregnere tilmelde sig minimum én konkurrence i kommende sæson.



Form og afvikling af samlinger

Samlingsform

Der afholdes årligt 1 FunSkate samling i henholdsvis ØST og VEST.

Samlingerne arrangeres af FunSkate udvalget i samarbejde med den arrangerende klub.

Ansvar for de involverede parter

	Arrangerende klub	DSU	Klub
I. Anskaffelse af is og lokaler til arrangement	X	X	
II. Invitation til klubber		X	
III. Invitation til løbere			X
IV. Tilmelding af løbere			X
V. Tidsplan & deltagerliste		X	
VI. Varetagelse af opgaver under samling	X	X	
VII. Forplejning	X		
VIII. Trænerne		X	
IX. Holdledere			X

Beskrivelse

I. Anskaffelse af is samt lokaler for arrangement (arrangerende klub):

Det er den arrangerende klub, som har det fulde ansvar for at booke istid samt lokaler til arrangementet.

Isen og lokalerne skal bookes ud fra det aftalte tidsrum.

AU (Aktivitetsudvalget) afsætter samlingerne i henhold til retfærdighedsprincippet.

Retfærdighedsprincippet: Alle kan søge konkurrencer, men de vil gå til de klubber der f.eks. ikke har haft en konkurrence i den foregående sæson.

II. Invitation til klubberne (FunSkate Udvalget):

Invitationerne til klubberne bliver udarbejdet af FunSkate Udvalget.

Invitationerne indeholder:

- Dato for samling
- Starttidspunkt
- Adresse på klubben, som afholder stævnet
- Tilmeldingsfrist
- Tilmeldingsgebyr
- Kontaktoplysninger



III. Invitation til løbere (Klub):

Invitation til løberne sørger klubberne selv for at udarbejde og udsende.

IV. Tilmelding af løbere (Klub):

Det er klubbens ansvar at tilmeldingerne kommer rettidigt frem.

Det vil **ikke** være muligt at eftertilmelde løbere.

Alle tilmeldinger **skal** foregå som beskrevet i den enkelte invitation.

V. Registrering af løbere (FunSkate Udvalget):

Der opfordres til, at løberne tilmeldes korrekt ved tilmelding til samlingen, da de ikke kan blive rykket efter tilmeldingsfristen udløber.

VI. Tidsplan (FunSkate Udvalget):

Når tilmeldingerne til samlingen er modtaget, ved tilmeldingsfristens udløb, udarbejder Dansk Skøjte Union deltagerliste og tidsplan. Dette udsendes til klubberne mindst 14 dage før samlingen finder sted (der tages forbehold for ændringer).

VII. Varetagelse af opgaver Før/under samlingen (FunSkate og arrangerende klub):

FunSkate Udvalget:

- Sørger for trænerne har al den information de skal bruge.
- Sørge for at vigtig information bliver kommunikeret ud.
- Skilte til de forskellige rum, omklædning, off-ice mm.

Arrangerende klub:

- Forplejning (mad & drikke)
- Evt. afslapnings underholdning
- Adgang til div. lokaler
- Have en kontaktperson til rådighed under hele samlingen til mindre opgaver (der skal være et telefonnummer på denne person)
- Sørger for evt. mulighed for at løberne kan købe mad og drikke og snacks udover den normale forplejning
- Sørg for at der er kontakt til halmanden (eventuelt ved et telefonnummer)

VIII. Forplejning (Arrangerende klub):

Den arrangerende klub, har til opgave at stå forplejning. Menu sammensætningen kan ske i samarbejde med det arrangerende udvalg. Der opfordres til at forplejning er velegnet til sportsfolk.

Den arrangerede klub vil modtage forplejnings lister fra FunSkate Udvalget, hvor antal personer pr. måltid vil fremgå.



Klubben bliver refunderet for følgende takster:

Morgenmad:	kr. 25,-
Frokost:	kr. 50,-
Aftensmad:	kr. 50,-
Snack:	kr. 25,-

Til FunSkate samlingerne skal der kun serveres frokost og snack – hvorfor klubben refunderes med 75 kr. pr. deltager pr. dag.

IX. Træner (FunSkate Udvalget):

FunSkate Udvalget er ansvarlig for at finde trænere samt aftale undervisningsplanen.

Aflønningen af trænerne sker igennem Dansk Skøjte Union.

X. Holdledere (klub)

Alle klubber skal stille med en holderleder pr. 10 løbere under 18 år.

Hvem kan være holdledere?

- Forælder til en løber på samlingen/ i klubben
- En frivillig i klubben

Holdlederne skal være fyldt 18 år og må ikke selv være deltager på samlingen.

Holdledere skal at sørge for at klubbens løbere:

- møder op til træning til tiden
- får spist

Holdledere har til opgave

- at være til stede under hele samlingen
- at hjælpe den arrangerende klub med evt. ad hoc opgaver



Form og afvikling af stævner

Stævneform

Der afholdes årligt 3 FunSkate stævner i henholdsvis ØST og VEST, samt en afsluttende finale i Odense.

Se beskrivelse af de enkelte løbergrupper under FunSkate Element løbergrupper.

Stævnerne arrangeres af FunSkate udvalget i samarbejde med den arrangerende klub.

Ansvar for de involverede parter

	Klub	Udvalg
X. Anskaffelse af is og lokaler til arrangement	X	
XI. Invitation til klubber		X
XII. Invitation til løbere	X	
XIII. Tilmelding af løbere	X	
XIV. Registrering af løbere		X
XV. Tidsplan, deltagerliste, startrækkefølger og banefordeling		X
XVI. Udsmykning af hallen	X	
XVII. Varetagelse af opgaver under stævnet	X	X
XVIII. Speaker og Musik	X	
XIX. Upload af programmusik for FunSkate Free, Dance & Show	X	
XX. Præmier	X	X
XXI. Udlevering af stjernekort og diplomer samt løberkommentarer		X
XXII. <u>Forplejning til officials</u>	X	

Beskrivelse

XI. Anskaffelse af is for arrangement (arrangerende klub):

Det er den arrangerende klub, som har det fulde ansvar for at booke istid til arrangementet (stævne eller træningssamling).

Isen skal bookes fra kl. 8.00-21.00 til hvert stævne (både lørdag og søndag).

Klubben skal stille et lokale til rådighed, som skal bruges til sekretariat, hvor konkurrencen skal kunne følges fra.

AU (Aktivitetsudvalget) afsætter konkurrencerne i henhold til retfærdighedsprincippet.

Retfærdighedsprincippet: Alle kan søge konkurrencer, men de vil gå til de klubber der f.eks. ikke har haft en konkurrence i den foregående sæson.



XII. Invitation til klubberne (FunSkate Udvalget):

Invitationerne til klubberne bliver udarbejdet af FunSkate udvalget.

Alle invitationer for den kommende sæson udsendes ved sæsonstart.

Invitationerne indeholder:

- Dato for stævnet
- Starttidspunkt
- Adresse på klubben, som afholder stævnet
- Tilmeldingsfrist
- Tilmeldingsgebyr
- Kontaktoplysning

XIII. Invitation til løbere (arrangerende klub):

Invitation til løberne sørger klubberne selv for at udarbejde og udsende.

XIV. Tilmelding af løbere (arrangerende klub):

Det er klubbens ansvar at tilmeldingerne kommer rettidigt frem.

Det vil **ikke** være muligt at tilmelde løbere efter at tidsplanen er sendt ud for det pågældende stævne.

Alle tilmeldinger **skal** sendes i det vedhæftede **excel-ark**, der bliver sendt ud sammen med invitationen.

EKSEMPEL PÅ TILMELDING TIL FUNSKATE (fortsættes på næste side)

- Sofie Larsen, har bestået DSU's klubmærke 6
- Marie Hansen, har bestået DSU's klubmærke 2
- Mikkel Hansen, har bestået DSU's klubmærke 8
- Caroline Jensen, har bestået DSU's klubmærke 4
- Mette Nielsen, har bestået DSU's klubmærke 5
- Amalie Nielsen, har bestået DSU's klubmærke 7
- Noah Andersen, har bestået DSU's klubmærke 3

XV. Registrering af løbere (FunSkate Udvalget):

Der opfordres til, at løberne tilmeldes korrekt ved tilmelding til stævnet, da de ikke kan blive rykket efter tilmeldingsfristens udløb.



Løber/deltagernummer:

Klubberne køber det antal numre som de formoder, at de får brug for. Når numrene er købt er det klubbens ejendom og de kan gøre med dem hvad de vil. Smides et nummer væk, kan der altid bestilles et nyt nummer ved at sende en mail til FunSkate@danskate.dk og bestille de ønskede numre.

Mangler man numre til et stævne, vil FunSkate Udvalget have et sæt liggende. I skal blot huske at skrive til FunSkate Udvalget: funskate@danskate.dk i god tid inden numrene skal bruges.

Pris pr. nummer: 10 kr.

FunSkate Udvalget anbefaler, at klubben altid har 2 eksemplarer af hvert nummer.

NB! Kun FunSkate element deltagere skal have tildelt et nummer – ikke FunSkate Free deltagere.

XVI. Tidsplan (FunSkate Udvalget):

Når tilmeldingerne til stævnet er modtaget, ved tilmeldingsfristens udløb, udarbejder FunSkate udvalget deltagerliste, starttrækkefølge, banefordeling og tidsplan. Dette udsendes til klubberne mindst 14 dage før stævnet finder sted (der tages forbehold for ændringer).

XVII. Udsmykning af hallen (arrangerende klub):

Klubben står selv for udsmykningen af hallen.

Udsmykningen sker dagen før eller muligvis om morgenen inden stævnets start. Der vil være forskellige skilte som skal hænges synligt op FunSkate Udvalget har dog skilte med til omklædningsrummene.

Det er vigtigt at hallen er festlig udsmykket således at man tydeligt kan se, at der afholdes et stævne.

XVIII. Varetagelse af opgaver under stævnet (FunSkate Udvalget og arrangerende klub):

Dansk Skøjte Unions FunSkate udvalg:

- Sørger for bedømmerpapirer/stjerneskemaer.
- Udarbejder banefordeling (løberne fordeles på banerne).
- Udregner hvilke løbere som går videre fra hver bane (beregnerne).
- Udregner vinderen af klubkonkurrencen.
- Udlevering af ~~Stjernet~~ og diplomer til den FunSkate ansvarlige for hver klub efter præmieoverrækkelsen ved aflevering af navneskilte.
- Nummerering af baner 1 – 3 (eventuelt også 4, 5 & 6 hvis der er for mange løbere i en gruppe).
- Skilte til omklædningsrum, som skal hænges op af den arrangerende klub.
- Alt kommunikation under konkurrencen vil foregå via Sportity app'en.
- Præmieoverrækkelse



Arrangerende klub:

- Sørger for bordplads og stole til 3 bedømmere i FunSkate Free + evt. tæpper.
- Have en kontaktperson til rådighed under hele konkurrencen til mindre opgaver (der skal være et telefonnummer på denne person)
 - F.eks. servicere bedømmere/officials, samt sørge for kaffe/te ved isen til bedømmere/officials
- Sørger for at løberne har mulighed for at købe mad og drikke
- Sørg for at der er kontakt til halmanden (eventuelt ved et telefonnummer)

XIX. Speaker og Musik (Klub)

Klubben har til ansvar at stille med en speaker og musikansvarlig til konkurrencen.

Opgaver under FunSkate Element:

- Speaker annoncerer tidslængden af opvarmningen og gør også opmærksom på, når der er 1 min. tilbage af opvarmningen.
- Speakeren skal under opvarmningen annoncere baneinddeling, inklusiv løbernes numre (fx Bubbles 1, løber nr. 1,2,3, osv.).
- Efter opvarmning annoncerer speakeren, hvilken banehalvdel de enkelte løbere konkurrerer på. (Bedømmerne har også en plan over dette)
- ~~Speakeren annoncerer resultaterne for, hvem der er gået videre til finalen i de enkelte grupper, når disse forligger.~~

Opgaver under FunSkate Free:

- Speaker annoncerer hvor meget opvarmningen der er og gør også opmærksom på når der er 1 min. tilbage af opvarmningen.
- Ved FunSkate Free stævnet annoncerer speakeren gruppe(-r) inklusiv løbernes fulde navn og klub. Dette gøres under gruppernes respektive opvarmning.
- Speakeren beder ved navns nævnelse den næste løber holde sig klar og er opmærksom på ikke at sætte denne løber i gang, før bedømmerne er klar.
- Alt dette står i den guide til at være speaker og musik ansvarlig, som bruges ved alle DSU konkurrencer/stævner.

Præmieoverrækkelse:

- Ved præmieoverrækkelsen annonceres de tre øverst placerede fra de forskellige grupper; FunSkate Element, FunSkate Free samt FunSkate Show, i rækkefølgen 3., 2. og 1. plads.
- Ved præmieoverrækkelsen annoncerer speakeren resultatet af klubkonkurrencen, med vinderen som den sidste. Her beder speakeren en repræsentant fra den vindende klub om, at komme frem og modtage pokalen.



XX. Upload af programmusik for FunSkate Free& Show:

Al musik skal afleveres elektronisk. Dette gøres ved at følge instruktionerne i det udsendte materiale fra DSU's kontor. Dog skal man altid have back-up musik med (telefon, tablet, computer).

XXI. Præmier (FunSkate Udvalget):

1., 2. og 3. pladsen i hver konkurrencegruppe modtager medaljer.

Klubben, som vinder klubkonkurrencen, får tildelt en vandrepokal som skal medbringes ved næste FunSkate konkurrence. Vandrepokalen skal være indgraveret med klubbens navn og hvilken konkurrence, der blev vundet og hvilket år; f.eks. *Tårnby Skøjteklub FunSkate 2 ØST 2016*.

DSU er ansvarlig for vandrepokal, medaljer og diplomer.

DSU udleverer ingen erindringsgaver til løberne, men den arrangerende klub er velkommen til at gøre dette.

Klubberne skal sørge for at stille en præmieskammel til rådighed til præmieoverrækkelsen, som har plads til både 1., 2. & 3. plads.

XXII. Udlevering af stjerne kort og diplomer

For at få udleveret stjerne kort og diplomer gælder følgende regler:

Der kan kun udleveres ~~stjerne kort~~ og diplomer til en person med et gyldigt Træner eller FunSkate Holdleder skilt.

Alle ~~stjerne kort~~ og diplomer vil først blive udleveret når hele FunSkate konkurrencen er slut og ikke imens grupper stadig er i gang på isen.

Klubbens FunSkate Ansvarlige vil modtage et samlet overblik med løbernes opnåede stjerner. FunSkate udvalget stiller stjerne kortene til rådighed elektronisk, så det er op til den enkelte klub, om de ønsker at udfylde løbernes stjerner herpå.

Vi vil være opmærksomme på eventuelle niveauforskelle blandt løberne. Derfor vil der kunne forekomme kommentarer, som er vedlagt stjerne kortene angående enkelte løbere. Disse kommentarer er til trænerne i klubberne og ikke til hverken løbere eller forældre.

XXIII. Forplejning til officials (arrangerende klub):

Den arrangerende klub har til opgave at stå for forplejning. Menu sammensætningen kan ske i samarbejde med det arrangerende udvalg.

Klubben bliver refunderet for følgende takster:

<u>Morgenmad:</u>	<u>kr. 25,-</u>
<u>Frokost:</u>	<u>kr. 50,-</u>
<u>Aftensmad:</u>	<u>kr. 50,-</u>
<u>Snack:</u>	<u>kr. 25,-</u>

Hvis konkurrencen starter kl. 09.00 eller tidligere, skal der serveres morgenmad.

Hvis konkurrencen slutter kl. 18.00 eller senere, skal der serveres aftensmad.



Den arrangerede klub vil modtage forplejningslister fra FunSkate udvalget, hvor antal personer pr. måltid vil fremgå.

Klubkonkurrencen

FunSkate Pokalen er en vandrepokal, der vindes af den klub som har samlet flest point på dagen – henholdsvis i ØST og VEST. Denne pokal deles også ud ved Finalen, inden årets samlede vinder af FunSkate Finale Pokalen (se nedenfor) findes.

FunSkate Finale Pokalen er en vandrepokal, der vindes af den klub, som har samlet flest point over hele sæsonen. Pokalen overrækkes ved finalen – samlet for både ØST og VEST.

Den vindende klub sørger for indgravering af pokalerne, inden aflevering til næste sæson.

Pointfordeling til Pokaler:

FunSkate Element:

- 1 point for at gå videre til en finale til stævnet
- 1 point for en 3. plads
- 2 point for en 2. plads
- 3 point for en 1. plads
- Klubben med flest point vinder klubkonkurrencen

FunSkate Free, FunSkate Dance og FunSkate Show:

- 1 point for en 3. plads
- 2 point for en 2. plads
- 3 point for en 1. plads
- Klubben med flest point vinder klubkonkurrencen

NB!

Der gives 10 point til hver klub, for at stille op til et stævne, uanset deltagerantal.

Til FunSkate Finalen, vil alle point tælle dobbelt og dermed se således ud:

FunSkate Element:

- 2 point for at gå videre til en finale, i FunSkate Finalen
- 2 point for en 3. plads
- 4 point for en 2. plads
- 6 point for en 1. plads
- Klubben med flest point vinder klubkonkurrencen

FunSkate Free, FunSkate Dance og FunSkate Show:

- 2 point for en 3. plads
- 4 point for en 2. plads
- 6 point for en 1. plads
- Klubben med flest point vinder klubkonkurrencen

Til FunSkate Finalen vil følgende blive råbt op:

- Vinderklubben for ØST (for hele sæsonen)
- Vinderklubben for VEST (for hele sæsonen)
- Vinderklubben af landspokalen

NB!

Der gives 20 point til hver klub, for at stille op til FunSkate Finalen, uanset deltagerantal.



Dansk Skøjte Union

Deltagerbetingelser for alle FunSkate konkurrencer

Løberen skal være medlem af en klub/forening under Dansk Skøjte Union.

Stævnerne er for løbere, som har bestået klubmærke 2 – 7 og er fyldt 6 år, men som ikke har et aktiveret Unionsmærke.

Løberen må hermed gerne deltage med Basic 1, hvis det endnu ikke er aktiveret.

Dansk Skøjte Union anbefaler dog på det kraftigste, at mærket bliver aktiveret så snart det er taget.

Mærke	Aktiveret	Ikke aktiveret
Basic 1	Kan ikke stille op	2'er gruppe

Det vil ikke være muligt at deltage i både Element og Free, hvis løberen er under 12 år pr. 1 juli 2023.

Alle løbere i en FunSkate Free 2'er gruppe vil ved FunSkate 2 ØST og FunSkate 2 VEST, blive bedømt af en certificeret mærkeprøvedommer. Efterfølgende vil klubbens FunSkate Ansvarlige få en liste over, hvem der har bestået Basic 1-mærket senest 7 dage efter konkurrencen.

Piger og drenge deltager på lige fod.

Generel information vedrørende omkostninger for alle grupper:

Deltagelse ved FunSkate træningssamlinger: 375 kr. pr. samling pr. løber

Deltagelse ved FunSkate Element og FunSkate Free: 160 kr. for 1. disciplin, efterfølgende disciplin 80 kr. pr. disciplin. pr. løber

Deltagelse ved FunSkate Show: 600 kr. pr. deltagende hold.



Aktivitetskalender for FunSkate sæson 2023/2024

Aktiviteter

Træningssamlingen for FunSkate løbere

ØST

D. 20.-21. april 2023 i Rødovre

VEST

D. 20. april 2023 i Odense

Stævner

FunSkate 1

ØST:

Lørdag d. 4. – søndag d. 5. november 2023

Sted: Ørestad (ØSK)

VEST:

Lørdag d. 18. – søndag d. 19. november 2023

Sted: Esbjerg (ESK)

FunSkate 2

ØST:

Lørdag d. 20. – søndag d. 21. januar 2024

Sted: Gladsaxe (GSF)

VEST:

Lørdag d. 3. – søndag d. 4. februar 2024

Sted: Aalborg (ASF)

FunSkate 3

VEST

Lørdag d. 9. – søndag d. 10. marts 2024

Sted: Odense (OSK)

ØST

Lørdag d. 23.- søndag d. 24. marts 2024

Sted: TBA

Forbehold:

Arrangørerne forbeholder sig ret til ændringer i tidsplanen og fralægger sig ethvert ansvar for skader og uheld, der måtte overgå deltagerne eller officials i forbindelse med arrangementet.



Bilag

Bilag 1 – definition af sværhedsgrader i Free 2

Her kan du se en vejledning til bedømmelse af spring og pirouetter i FunSkate Free 2'er grupperne. Dette gælder **KUN** for grupperne Cubs 2, Springs 2, Novice 2, Junior 2 og Adult 2

Spring for Cubs 2, Springs 2, Novice 2, Junior 2 og Adult 2.

Springene i FunSkate Free skal give følgende stjerner i sværhedsgrad:

* Skøjtespring (W)

** Salchow (S) & Tåloop (T)

**** Flip (F) & Loop (Lo)

***** Lutz (Lz)

Laves der loop (Lo) som andet spring i kombination, giver der 3 ekstra stjerner (***)

Laves der tåloop (T) som andet spring i kombination, gives der 1 ekstra stjerne (*)

Eksempel:

Flip (F) + Loop (Lo) = 7 stjerner

Lutz (Lz) = 6 stjerner

Flip = 4 stjerner

I alt giver dette 17 stjerner, divideret med 3 spring \approx 6 stjerner

Flip (F) + Tåloop (T) = 5 stjerner

Salchow (S) = 2 stjerner

Loop (Lo) = 4 stjerner

I alt giver dette 11 stjerner, divideret med 3 spring \approx 4 stjerner

Pirouetter

~~Den obligatoriske ståpirouette, vil ikke tælle med i sværhedsgraden.~~

Den valgfrie pirouetter i FunSkate Free giver følgende stjerner i sværhedsgrad:

* Forlæns ståpirouette (USp)

** Baglæns ståpirouette (USp)

*** Forlæns ståpirouette med skift til baglæns ståpirouette (CUSp)

***** Parallelpirouette (CSp) eller siddepirouette (SSp)

***** Kombinationspirouette (CoSp) (En kombinationspirouette skal bestå af minimum 2 basispositioner og hver holdes i minimum 2 runder)

Basispositioner:

- *Ståpirouette*
- *Siddepirouette*
- *Parallelpirouette*

Springpirouette og himmelpirouette er ikke tilladt i FunSkate Free, og vil dermed ikke blive talt med i bedømmelsen.

Enhver feature der forsøges, skal give en * højere end grundpositionen.



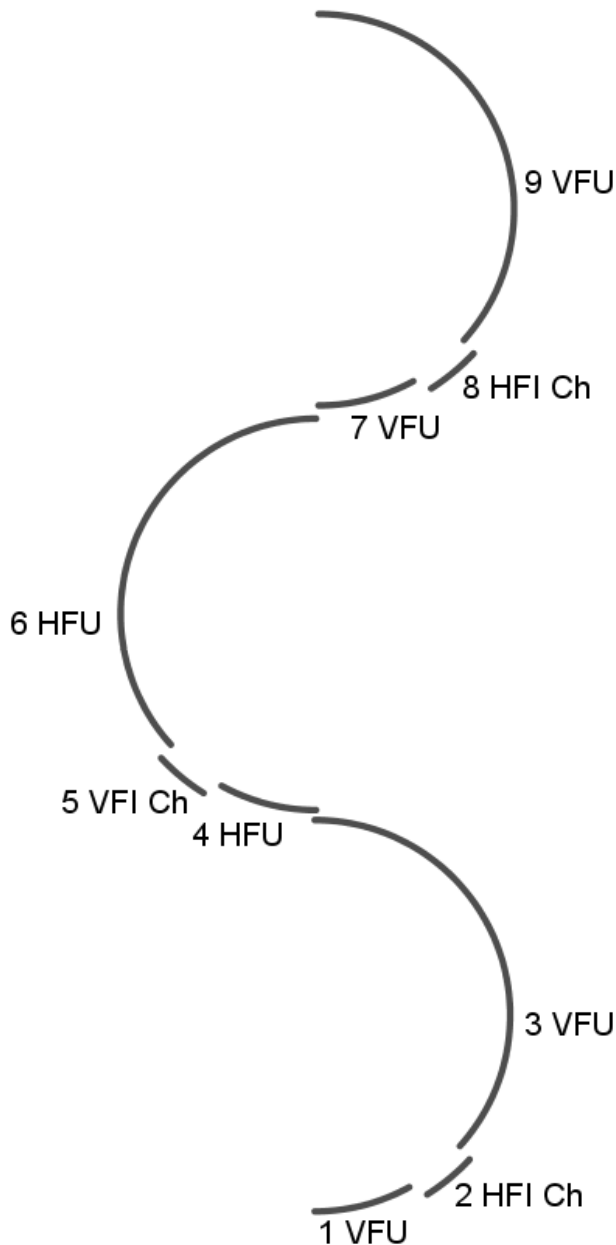
Eksempel på valgfri pirouette:

Laves der f.eks. siddepirouette (*****) med feature (*), gives der 6 stjerner.

Bilag 2 – FunDance

FUN DANCE – DANSE ELEMENT OG TWIZZLER

Diagrammet



Elementet kan løbes i valsetakt, hvor trin 1, 4 og 7 er på 2 taktslag, trin 2, 5 og 8 er på 1 taktslag samt trin 3, 6 og 9 er på 6 taktslag.

Eller elementet kan løbes i 4/4 takt, hvor trin 1,2,4,5 er på 1 taktslag samt trin 3 og 6 på 4 taktslag.

Trin 3, 6 og 9 er et udvendigt skær gerne med sving af det frie ben – benet svinges bagud på taktslag 1 og frem på taktslag 4 (vals)/3(4/4) og skal være tilbage og klar til afsæt ved næste trin.