



Dansk Skøjte Union



FunSkate Program 2016 - 2017

Ændret d. 06.07.2016

FunSkate 2016/2017



Indhold

Vision	4
Målgruppe for FunSkate aktiviteter	4
Arbejdsgrundlag for FunSkate aktiviteter	4
Arbejdsgang	4
FunSkate udvalgets ansvarlige personer	4
FunSkate udvalgets kontaktoplysninger	4
Klubbernes FunSkate ansvarlige	5
Mål for FunSkate	6
Mål	6
Delmål	6
Strategier	6
Gruppebeskrivelse	7
FunSkate Element	7
FunSkate Free*	7
FunSkate Dance*	7
FunSkate Show*	7
FunSkate Element Løbergrupper	8
Elementindhold for FunSkate Element	9
FunSkate Element	9
Deling af isen	10
FunSkate Free Løbergrupper	10
Definition af Grupper i FunSkate Free	10
FunSkate Free	11
FunSkate Show	13
Regler for FunSkate Show	13
Bedømmelse af FunSkate	15
Stjernesystemet	15
Sammensætning af dommerpanel	15
Sammensætning af beregnerpanel	15
Regler for bedømmere/beregnere til FunSkate stævner	15
Form og afvikling af stævner	16
Stævneform	16
Ansvar for de involverede parter	16
Beskrivelse	17



Dansk Skøjte Union

<i>Deltagerbetingelser for alle FunSkate aktiviteter</i>	<i>22</i>
<i>Aktivitetskalender for FunSkate 2016-2017</i>	<i>23</i>
<i>Aktiviteter</i>	<i>23</i>
<i>Stævner</i>	<i>23</i>
<i>Bilag 1</i>	<i>24</i>
<i>Bilag 2</i>	<i>25</i>
<i>Bilag 3</i>	<i>26</i>
<i>Bilag 4</i>	<i>27</i>
<i>Bilag 6 – definition af sværhedsgrader i Free 2</i>	<i>29</i>



"It has to be fun to skate"

DSU vil tydeligt signalere at skøjtesport er sjovt for alle aldersklasser og for hele familien!

Målgruppe for FunSkate aktiviteter

Nybegyndere, skøjteskoleløbere i klubberne, øvede samt mere erfarne løbere, der har interesse i en struktureret deltagelse i kunstskejte aktiviteter, som introduktion til selve sporten, dog med en målrettet deltagelse.

Arbejdsgrundlag for FunSkate aktiviteter

I de seneste fem år har dansk kunstskejteløb været i gang med en udviklingsproces. Det betyder mange udfordringer for union, løbere, trænere og klubber.

FunSkate udvalget har med inddeling af skøjteskoleløberne formået at lave et mere dybdegående, målrettet og struktureret arbejde for klubbernes skøjteskoler.

Vi har, efter flere års hårdt arbejde og stadig udvikling, formået at få FunSkate inkorporeret i den daglige træning i de fleste klubber i Danmark og findes nu også som selvstændigt udvalg i Dansk Skøjte Union (herefter kaldet DSU).

Arbejdsgang

FunSkate udvalget er et af 5 udvalg i DSU og har til opgave:

- At strukturere og planlægge alle FunSkate aktiviteter
- At sikre afholdelse af FunSkate aktiviteter i overensstemmelse med FunSkate Programmet
- Årligt at revidere FunSkate Programmet i samarbejde med klubbernes FunSkate Ansvarlige
- Al kommunikation til klubberne vedrørende FunSkate
- Årlige klubbesøg (minimum et besøg pr. sæson) pr. klub
 - Klubberne skal selv tage kontakt hvis det ønskes

FunSkate udvalgets ansvarlige personer

- Camilla Lyngsø (Formand)
- Bue Nielsen
- Charlotte Vinther Bertelsen
- Trine Krogh Jacobsen
- Per Andreas (IT ansvarlig)
- Hanne Lund (FunSkate Dance + speaker)

FunSkate udvalgets kontaktoplysninger

Mobil nr.: 60 10 06 70 (Camilla Lyngsø)
E-mail (alle mails skal sendes til): **funskate@danskate.dk**



Klubbernes FunSkate ansvarlige

Den FunSkate ansvarlige udpeges af klubben og varetager følgende opgaver:

- Al korrespondance mellem klubben og DSU's FunSkate udvalg
- Alle klubbens administrative opgaver vedr. FunSkate – herunder tilmelding af løbere til stævner etc.
- Ansvar for, at der udpeges en holdleder til hver FunSkate stævne, som sørger for al praktisk orientering for klubbens deltagere under stævnet.
- Ansvar for at der er holdledere med til FunSkate træningssamlinger, som afholdes i starten af hver sæson.
- Der kan kun være én FunSkate ansvarlig fra hver klub.

Hvis der indsættes en ny FunSkate ansvarlig for den enkelte klub, skal dette kommunikeres til FunSkate Udvalget med det samme. Informationer der skal skrives på den nye ansvarlige er:

Fulde navn

E-mail adresse

Telefon nummer

Alt dette skal skrives på mail til: funskate@danskate.dk



Mål for FunSkate

Mål

- At fastholde løbere i skøjtesporten
- At etablere kommunikation og samarbejde mellem FunSkate udvalget og klubberne
- At øge medlemstallet i DSU og i de individuelle klubber
- At fokusere arbejde, omgivelser og aktiviteter på "Fun"

Delmål

- At tilbyde strukturerede bedømmer uddannelse for FunSkate, inden sæsonstart
- At etablere et netværk i alle deltagende klubber
- At skabe positive omgivelser omkring afholdelse af FunSkate stævner

Strategier

- At afholde FunSkate bedømmerkursus i starten af sæsonen 2016/2017
- At afholde møde for FunSkate Ansvarlige i starten af sæsonen 2016/2017
- At afholde FunSkate beregnerkursus i starten af sæsonen 2016/2017
- At afholde tre FunSkate stævner, i henholdsvis ØST og VEST, samt en afsluttende finale i Odense
- Afholde en træningssamling i ØST og VEST for alle FunSkate løbere i starten af hver sæson



Dansk Skøjte Union

Gruppebeskrivelse

FunSkate Element

Elementindholdet kendes fra den daglige træning. Løberne er inddelt i grupper efter niveau og alder.¹ Gruppernes indhold tager udgangspunkt i Canadian Skate Klubmærkeprøve Systemet.

FunSkate Free*

Løberen er alene på isen og skal løbe individuelle programmer til musik. Samme program og musik kan benyttes af alle klubbens løbere, men løberne må også have hver deres musik².

FunSkate Dance*

Løberen er alene på isen og skal løbe individuelle programmer til musik. Samme program og musik kan benyttes af flere løbere, men løberne må også have hver deres musik.

Kendetegnet for FunSkate Dance er, at løberen ikke må udføre spring og programmet indeholder én sekvens af en dans, som vi kender det fra isdans. (læs mere om dette under FunSkate Dance på side 12)

FunSkate Show*

Løberne er på isen i grupper bestående af minimum 6 løbere pr. show.

Der er få begrænsninger i denne gruppe, da der fokuseres meget på hvilket *show* der bliver leveret. (læs om dette under FunSkate Show på side 13).

* Al musik skal uploades til det Google drev link der er oplyst af DSU (der er lavet en samlet upload af musik, som hele DSU og alle konkurrencer/stævner herunder, benytter).

¹ Læs om dette under [FunSkate Element Løbergrupper](#) side 8 eller [Elementindhold for FunSkate Element](#) side 9

² Læs om dette under [FunSkate Element Løbergrupper](#) side 8 eller [Program indhold for FunSkate Free grupperne](#) side 11



Dansk Skøjte Union

FunSkate Element Løbergrupper

Definition af Grupper i FunSkate Element

- | | |
|----------------|---|
| 1. FunBubbles | Bestået DSU klubmærke 1-2 |
| 2. FunFlakes | Bestået DSU klubmærke 3 |
| 3. FunCubes | Bestået DSU klubmærke 4 |
| 4. FunCrystals | Bestået DSU klubmærke 5-7 samt halvt basic 1 mærke. |

Løbere med et aktiveret basic 1 mærke (både friløb og element del) har ikke mulighed for at stille op i FunSkate Element.

Disse grupper aldersinddeles yderligere således:

- a) FunBubbles 1: Bestået DSU klubmærke 1-2, ikke fyldt 7 år pr. 1. Juli 2016
- b) FunBubbles 2: Bestået DSU klubmærke 1-2, ikke fyldt 10 år pr. 1. Juli 2016
- c) FunBubbles 3: Bestået DSU klubmærke 1-2, over 10 år pr. 1. Juli 2016
- d) FunFlakes 1: Bestået DSU klubmærke 3, ikke fyldt 10 år pr. 1. Juli 2016
- e) FunFlakes 2: Bestået DSU klubmærke 3, ikke fyldt 12 år pr. 1. Juli 2016
- f) FunFlakes 3: Bestået DSU klubmærke 3, over 12 år pr. 1. Juli 2016
- g) FunCubes 1: Bestået DSU klubmærke 4, ikke fyldt 11 år pr. 1.juli 2016
- h) FunCubes 2: Bestået DSU klubmærke 4, ikke fyldt 13 år pr. 1. Juli 2016
- i) FunCubes 3: Bestået DSU klubmærke 4, over 13 år pr. 1. Juli 2016
- j) FunCrystals 1: Bestået DSU klubmærke 5-7 samt halvt basic 1, ikke fyldt 11 år pr. 1.juli 2016
- k) FunCrystals 2: Bestået DSU klubmærke 5-7 samt halvt basic 1, ikke fyldt 13 år pr. 1. Juli 2016
- l) FunCrystals 3: Bestået DSU klubmærke 5-7 samt halvt basic 1, over 13 år pr. 1. Juli 2016



Elementindhold for FunSkate Element³

Elementerne vil blive ændret delvist hver anden sæson (dvs. i sæsoner med sæsonstart i lige år)

FunSkate Element

FunBubbles 1-3:

- Forlæns rødspætter
- 2 fods pirouetter
- Halve vendinger på 2 fødder, på stedet
- Alm. Forlæns løb med tydeligt afsæt
- 2-fods hop på stedet

FunFlakes 1-3:

- Forlæns slalom på skiftevis 1 og 2 fødder
- Forlæns 2-fods vendinger med glid, fra forlæns til baglæns og fra baglæns til forlæns
- Baglæns rødspætter
- Forlæns 2-fods pirouette, med løft af skiftevis højre og venstre fod
- 2-fods hop fra baglæns glid

FunCubes 1-3

- Forlæns kryds i 8-tal
- Baglæns slalom på skiftevis 1 og 2 fødder
- Forlæns udvendig tretal på begge fødder
- 1-fods pirouette
- 2-fods hop fra forlæns til baglæns på kurve

FunCrystals 1-3:

- Kryds på cirkel – forlæns og baglæns med mohawk (2 kryds forlæns og 2 kryds baglæns), begge veje
- Baglæns stå pirouette, minimum 1 omgang
- Tåloop
- Baglæns chassé i 8-tal
- Forlæns indvendig tretal
- Forlæns pirouette på 1 fod, indgang og udgang

³ Se *Bilag* side 23 for eksempel på stjernekort.



Deling af isen

Under FunSkate Element, vil isen blive inddelt i 3 baner (bane 1, 2 og 3), med seks løbere på hver banedel (er der for mange løbere i én gruppe, vil der også blive brugt bane 4, 5 & 6).

Hver gruppe (FunBubbles, FunFlakes, FunCubes og FunCrystals) vil blive bedømt af samme dommerpar hele vejen igennem stævnet.

Eksempel:

Alle FunBubbles 1 vil altid blive bedømt af dommerne på bane 1. Dvs. bane 1 vil dømme FunBubbles 1, gruppe 1, gruppe 2 og gruppe 3 (er der flere rækker, vil de selvfølgelig også blive bedømt at denne bane). På bane 2 vil der altid være FunBubbles 2 (med de rækker de nu har) og på bane 3 vil der altid være FunBubbles 3 (med de antal grupper de nu har). Det samme gøres med FunFlakes, FunCubes og FunCrystals.

Til FunSkate Finalen 2016/2017 vil der blive forsøgt med semifinaler, hvis det bliver nødvendigt.

FunSkate Free Løbergrupper

Definition af Grupper i FunSkate Free

Bestået DSU klubmærke 4.

Træder dog først i kraft til FunSkate 2 i både ØST og VEST, sæsonen 2016/2017.

- | | |
|--------------------------|---|
| • FunSkate Free Tots 1 | Ikke fyldt 8 år pr. 1. Juli 2016 |
| • FunSkate Free Tweens 1 | Ikke fyldt 11 år pr. 1. Juli 2016 |
| • FunSkate Free Teens 1 | 11 år men ikke fyldt 13 år pr. 1. Juli 2016 |
| • FunSkate Free Togs 1 | 13 år og ikke fyldt 25 år pr. 1. Juli 2016 |

Bestået DSU klubmærke 5-7 samt halvt basic 1⁴.

Træder dog først i kraft til FunSkate 2 i både ØST og VEST, sæsonen 2016/2017.

- | | |
|--------------------------|---|
| • FunSkate Free Tots 2* | Ikke fyldt 8 år pr. 1. Juli 2016 |
| • FunSkate Free Tweens 2 | Ikke fyldt 11 år pr. 1. Juli 2016 |
| • FunSkate Free Teens 2 | 11 år men ikke fyldt 13 år pr. 1. Juli 2016 |
| • FunSkate Free Togs 2 | 13 år og ikke fyldt 25 år pr. 1. Juli 2016 |
| • FunSkate Masters | Over 18 år pr. 1. juli 2016 ⁵ . |

**Det er ikke muligt at stille op i Tots 2 med et halv Basic 1 – da man dermed skal stille op i Chicks K*

⁴ Se side 21 for uddybende forklaring

⁵ Åben for tidligere K og M løbere over 18 år.



Program indhold for FunSkate Free grupperne

FunSkate Free

FunSkate Free 1'er grupper

Man kan ikke stille op i følgende grupper, hvis man har over klubmærke 4.

Musik længde: 1:30 +/- 5 sekunder

FunSkate Free Tots 1	Ikke fyldt 8 år pr. 1. Juli 2016
FunSkate Free Tweens 1	Ikke fyldt 11 år pr. 1. Juli 2016
FunSkate Free Teens 1	11 år men ikke fyldt 13 år pr. 1. Juli 2016
FunSkate Free Togs 1	13 år og ikke fyldt 25 år pr. 1. Juli 2016

Regler for FunSkate Free Tots 1, Tweens 1, Teens 1 og Togs 1

Hvert program - 6 elementer:

- 2 forskellige **spring**⁶
- 1 **glidende bevægelse**.
- Minimum 2 typer **trin / vending** (to trin og to vendinger).
- 1 **pirouette (kun forlæns ståpirouette og 2-fods sidde pirouette.)**⁷

- ❖ For Tots 1, Tweens 1, Teens 1 og Togs 1 må der ikke benyttes springelementer, der forekommer i DSU's unionsmærker - altså kun til og med tåloop og salchow.
Half-loop er altså ikke tilladt i 1'er grupperne

FunSkate Free 2'er grupper

Man kan ikke stille op i følgende grupper, hvis man har et aktiveret Basic 1 mærke*

**Det er ikke muligt at stille op i Tots 2 med et halv Basic 1 – da man dermed skal stille op i Chicks K*

Musik længde: 2:00 +/- 5 sekunder

FunSkate Free Tots 2	Ikke fyldt 8 år pr. 1. Juli 2016
FunSkate Free Tweens 2	Ikke fyldt 11 år pr. 1. Juli 2016
FunSkate Free Teens 2	11 år men ikke fyldt 13 år pr. 1. Juli 2016
FunSkate Free Togs 2	13 år og ikke fyldt 25 år pr. 1. Juli 2016

Regler for FunSkate Free Tots 2, Tweens 2, Teens 2 & Togs 2

Hvert program - 7 elementer:

Springs der mere end 3 spring, vil sidst forsøgte spring ikke tælle med i den samlede vurdering.

- 3 forskellige **spring**⁸
 - Sværhedsgraderne for spring findes i bilag 6 på s. 28.
- 1 **glidende bevægelse**
- 1 **trinserie** med min. 2 **typer trin** og 2 **typer vendinger** (skal fylde 2/3 af banen)
- 2 forskellige **pirouetter (dog ingen spring pirouetter)**⁹
 - Sværhedsgraden for pirouetter findes i bilag 6 på s. 28.

- ❖ For Tots 2, Tweens 2, Teens 2 og Togs 2 må der springes til og med lutz.
- ❖ Hvert indgangsspring må kun bruges 2 (to) gange.
- ❖ Maksimum et af springene må være i kombination.
- ❖ Maksimum en af pirouetterne må være kombinations pirouette.

Som det kan ses i eksemplerne på bilagene, er der nu lavet varieret stjernesystemer.

⁶ Udføres der mere end 2 spring, vil sidst forsøgte spring ikke tælle med i den samlede vurdering.

⁷ Udføres der mere end 1 pirouette, vil sidst forsøgte pirouette ikke tælle med i den samlede vurdering.

⁸ Udføres der mere end 3 spring, vil sidst forsøgte spring ikke tælle med i den samlede vurdering.

⁹ Udføres der mere end 2 pirouetter, vil sidst forsøgte pirouette ikke tælle med i den samlede vurdering.



Dvs. at FunSkate Free Tots 1, Tweens 1, Teens 1 og Togs 1 vil blive bedømt efter det sædvanlige stjernesystem¹⁰ og FunSkate Free Tots 2, Tweens 2, Teens 2 og Togs 2 vil blive bedømt efter et udvidet stjernesystem¹¹.

FunSkate Masters

Følgende grupper kan man godt stille op i selvom man har DSU mærke.

Musik længde: 2:30 +/- 5 sekunder

FunSkate Masters

18 år og ældre pr. 1. Juli 2016

Regler for FunSkate Free Masters

Hvert program – 8 elementer

- 4 forskellige **spring**
- 1 **glidende bevægelse**
- 1 **trinserie** med min. 2 **typer trin** og 2 **typer vendinger** (skal fylde 2/3 af banen)
- 2 forskellige **piruetter**

FunSkate Dance

FunDance tilbydes til alle løbere, der har bestået klubmærke 4 op til og med ½ basic 1 (uanset om det er friløb eller elementer, man har bestået). Man må samtidigt ikke have bestået solodans test 1.

Musik længde: 1:30 +/- 5 sekunder

FunSkate Dance Tweens: Ikke fyldt 11 år pr. 1. juli 2016

FunSkate Dance Teens: Fyldt 11 år pr. 1. juli 2016

Regler for FunSkate Dance

Hvert program – mindst 5 solodans elementer:

- 1 FunDance bestående af 4 chassé trin og 2 valsetrin (disse trin kan udføres i vilkårlig rækkefølge)
- 1 En-fods pirouette (kun forlæns stå pirouette)
- 2 forskellige glidende bevægelser på en eller to fødder
- 1 twizzle med minimum en rotation

❖ I FunSkate Dance må der ikke forekomme spring i programmet.

Der er lavet et individuelt stjernesystem til FunSkate Dance¹².

¹⁰ Se *Bilag* side 24 for eksempel på stjerne kort.

¹¹ Se *Bilag* side 25 for eksempel på stjerne kort.

¹² Se *Bilag* side 26 for eksempel på stjerne kort.



FunSkate Show

Denne kategori kan man kun stille op i til FunSkate 2 (både ØST og VEST), samt til FunSkate finalen.

Regler for FunSkate Show

Alderskrav:	Ingen alderskrav
Musiklængde:	Min. 2 minutter max. 4 minutter
Deltagere:	Deltagende løbere må være på alle niveauer, dog ikke <u>aktive</u> mesterskabsløbere.
Antal:	Der skal minimum være 6 løbere i en showgruppe.
Rekvisitter:	Der må gerne bruges rekvisitter, dog må det maksimalt tage 2 minutter at få disse på og af isen.

Bemærk: Der er ingen begrænsninger mht. spring eller piruetter i denne gruppe.
Hver opvarmningsgruppe består af max. 3 hold, hvor hvert hold får tildelt 1/3 af isen.
Er der færre hold i en opvarmningsgruppe, vil isen blive delt ligeligt imellem disse.

Der er lavet et individuelt stjernesystem til FunSkate Show¹³.

¹³ Se *Bilag* side 27 for eksempel på stjernekort.



Dansk Skøjte Union

Fradrag under FunSkate Free

Tids fradrag: 0,5 point for hver 5. påbegyndte sekund løberen overskrider (dette gøres af dommer nr. 1, som også er overdommer)

Kostume fradrag: 0,5 points – Hvis den individuelle dommer føler at dragten er frastødende eller upassende til konkurrencen kan dommeren markere dette på sit papir.

Flertallet af dommerne vil i den givne situation bestemme om der gives fradrag til den pågældende løber. Falder noget af dragten på isen, gives der også fradrag.



Bedømmelse af FunSkate

Stjernesystemet

Stjernesystemet er udviklet af Leena Laaksonen og bruges i flere lande til konkurrencer/stævner svarende til FunSkate niveau og i nogle tilfælde også på højere niveau.

Sammensætning af dommerpanel

- Bedømmerpanelet sammensættes af FunSkate udvalget.
- Bedømmerpanelerne er fastsat til de respektive stævner, fra sæsonens start.
- Bedømmerpanelet til FunSkate Element er sammensat af 6 bedømmere, der alle er uddannet i at bedømme FunSkate.
- Bedømmerpanelet til FunSkate Free er sammensat af 3 bedømmere, der alle er uddannet i stjernesystemet.
- Bedømmerpanelet til FunSkate Dance er sammensat af 3 bedømmere, der alle er uddannet i FunSkate Dance stjernesystemet.

Sammensætning af beregnerpanel

- Beregnerpanelet bliver uddannet fra alle steder i skøjtesporten og bliver uddannet af FunSkate udvalget. F.eks. kan en forælder også tage dette kursus. Dog skal man have lidt computer erfaring.
- Beregnerpanelet er fastsat til de respektive konkurrencer fra sæsonens start.

Regler for bedømmere/beregnere til FunSkate stævner

- Hver bedømmer bliver honoreret med 400 kr. for at bedømme et stævne en hel dag, en halv dag honoreres med 200 kr.
- Transportomkostninger betales af FunSkate udvalget.
- Bedømmerne er berettiget til mad efter DSU's dommerreglement (kan findes på DSU's hjemmeside)
- I starten af hver sæson skal bedømmeren og beregnere tilmelde sig minimum én konkurrence i kommende sæson.



Form og afvikling af stævner

Stævneform

Der afholdes årligt 3 FunSkate stævner i henholdsvis ØST og VEST, samt en afsluttende finale i Odense.

Se beskrivelse af de enkelte løbergrupper under *FunSkate Element Løbergrupper* på side 8.

Stævnerne arrangeres af FunSkate udvalget i samarbejde med den arrangerende klub.

Ansvar for de involverede parter

	Klub	Udvalg
I. Anskaffelse af is og lokaler til arrangement	X	
II. Invitation til klubber		X
III. Invitation til løbere	X	
IV. Tilmelding af løbere	X	
V. Registrering af løbere		X
VI. Tidsplaner		X
VII. Udsmykning af hallen	X	
VIII. Varetagelse af opgaver under stævnet	X	X
IX. Speaker og Musik		X
X. Upload af programmusik for FunSkate Free, Dance & Show	X	
XI. Præmier	X	X



Beskrivelse

I. Anskaffelse af is for arrangement (arrangerende klub):

Det er den arrangerende klub, som har det fulde ansvar for, at booke istid til arrangementet (stævne eller træningssamling).

Isen skal bookes fra kl. 8.00-19.00 til hver stævne (både lørdag og søndag)

AU (Aktivitetsudvalget) afsætter konkurrencerne i henhold til retfærdigheds princippet.

Retfærdigheds princippet: Alle kan søge konkurrencer, men de vil gå til de klubber der f.eks. ikke har haft en konkurrence i den forhenværende sæson.

II. Invitation til klubberne (FunSkate Udvalget):

Invitationerne til klubberne bliver udarbejdet af FunSkate udvalget.

Alle invitationer for den kommende sæson udsendes ved sæsonstart.

Invitationerne indeholder:

- Dato for stævnet
- Starttidspunkt
- Adresse på klubben, som afholder stævnet
- Tilmeldingsfrist
- Tilmeldingsgebyr
- Kontaktoplysning

III. Invitation til løbere (arrangerende klub):

Invitation til løberne sørger klubberne selv for at udarbejde og udsende.

IV. Tilmelding af løbere (arrangerende klub):

Det er klubbens ansvar at tilmeldingerne kommer rettidigt frem.

Det vil ikke være muligt at tilmelde løbere efter at tidsplanen er sendt ud for det pågældende stævne.

Alle tilmeldinger skal sendes i det vedhæftede **excel-ark**, der bliver sendt ud sammen med invitationen.

EKSEMPEL PÅ TILMELDING TIL FUNSKATE (fortsættes på næste side)

- Sofie Larsen, har bestået DSU's klubmærke 6
- Marie Hansen, har bestået DSU's klubmærke 2
- Caroline Jensen, har bestået DSU's klubmærke 4
- Mette Nielsen, har bestået DSU's klubmærke 5
- Amalie Nielsen, har bestået DSU's klubmærke 7
- Hannah Larsen, har bestået DSU's klubmærke 3



Stævne

FunSkate Finalen

Nummer:	Navn:	Fødselsdato:	Klubmærke	Klub:	FunSkate Element:	FunSkate Free:
260	Sofie Larsen	22-10-2004	6	XXX	FunCrystals	Teens 2
261	Marie Hansen	04-03-2007	2	XXX	FunBubbles 2	
262	Caroline Jensen	15-08-2008	4	XXX	FunCubes 1	Tots 1
	Mette Nielsen	30-06-1992	5	XXX		Togs 2
264	Amalie Nielsen	30-06-2005	7	XXX	FunCrystals 2	DanceTeens
265	Hannah Larsen	22-05-2005	3	XXX	FunFlakes 2	

Eksempel på tilmelding

FunSkate Show er ikke med på denne tilmelding, da den har en separat blanket (se nedenfor), grundet den kategori kun er med ved FunSkate 2 (både ØST og VEST) og FunSkate Finalen.



Konkurrennece:

FunSkate 2 VEST

Navn:		Antal løbere:
Johanna Andersen		
Mikkel Svendsen		8
Camilla Frederiksen		
Amalie Petersen		
Michala Petersen		Show Navn:
Anders Kofoed		
Christina Mikkelsen		XXX
Line Andersen		
		Klub:
		XXX

Eksempel på tilmelding til show



V. Registrering af løbere (FunSkate Udvalget):

Der opfordres til, at løberne tilmeldes korrekt ved tilmelding til stævnet, da de ikke kan blive rykket efter tilmeldingsfristen udløber.

Løber/deltagernummer:

Klubberne køber det antal numre som de formoder, at de får brug for. Når numrene er købt er det klubbens ejendom og de kan gøre med dem hvad de vil. Smides et nummer væk, kan der altid bestilles et nyt nummer ved at sende en mail til FunSkate@danskate.dk og bestille de ønskede numre.

Mangler man numre til et stævne, vil FunSkate Udvalget have et sæt liggende. I skal blot huske at skrive til FunSkate Udvalget: funskate@danskate.dk i god tid inden numrene skal bruges.

NB! KUN FUNSKATE ELEMENT DELTAGERE SKAL HAVE TILDELT ET NUMMER - IKKE FUNSKATE FREE DELTAGERE!

VI. Tidsplan (FunSkate Udvalget):

Når tilmeldingerne til stævnet er modtaget, ved tilmeldingsfristens udløb, udarbejder FunSkate udvalget deltagerliste, starttrækkefølge, banefordeling og tidsplan. Dette udsendes til klubberne mindst 14 dage før stævnet finder sted (der tages forbehold for ændringer).

VII. Udsmykning af hallen (arrangerende klub):

Klubben står selv for udsmykningen af hallen.

Udsmykningen sker dagen før eller muligvis om morgenen inden stævnets start. Der vil være forskellige skilte som skal hænges synligt op (Tidsplan, deltagerliste og andre generelle oplysninger). FunSkate Udvalget har dog skilte med til omklædningsrummene.

Det er vigtigt at hallen er festlig udsmykket således at man tydeligt kan se, at der afholdes et stævne.

VIII. Varetagelse af opgaver under stævnet (FunSkate Udvalget og arrangerende klub):

Dansk Skøjte Unions FunSkate udvalg:

- Sørger for bedømmerpapirer/stjerneschemaer
- Udarbejder banefordeling (løberne fordeles på banerne)
- Udregner hvilke løbere som går videre fra hver bane (beregner)
- Udregner vinderen af klubkonkurrencen.
- Udlevering af løberprotokoller til den FunSkate ansvarlige for hver klub (elektronisk)
- Nummerering af baner 1 – 3 (eventuelt også 4, 5 & 6 hvis der er for mange løbere i en gruppe)
- Skilte til omklædningsrum, som skal hænges op af den arrangerende klub.
- Speaker
- Præmieoverrækkelse

Arrangerende klub:

- Ophængning af tidsplaner
- Sørger for bordplads og stole til 3 bedømmere i FunSkate Free + evt. tæpper.
- Have en kontaktperson til rådighed under hele konkurrencen til mindre opgaver (der skal være et telefonnummer på denne person)
 - F.eks. servicerer bedømmere/officials, samt sørge for kaffe/te ved isen til bedømmere/officials
- Sørger for at løberne har mulighed for at købe mad og drikke
- Internet



IX. Speaker og Musik (FunSkate Udvalget)

FunSkate Udvalget stiller med både speaker og musikansvarlig til alle konkurrencer.

Opgaver under FunSkate Element:

- Speaker annoncerer tidslængden af opvarmningen og gør også opmærksom på, når der er 1 min. tilbage af opvarmningen.
- Speakeren skal under opvarmningen annoncere baneinddeling, inklusiv løbernes numre (fx Bubbles 1, løber nr. 1,2,3, osv.).
- Efter opvarmning annoncerer speakeren, hvilken banehalvdel de enkelte løbere konkurrerer på. (Bedømmerne har også en plan over dette)
- Speakeren annoncerer resultaterne for, hvem der er gået videre til finalen i de enkelte grupper, når disse forligger.

Opgaver under FunSkate Free:

- Speaker annoncerer hvor meget opvarmningen der er og gør også opmærksom på når der er 1 min. tilbage af opvarmningen.
- Ved FunSkate Free stævnet annoncerer speakeren gruppe(-r) inklusiv løbernes fulde navn og klub. Dette gøres under gruppernes respektive opvarmning.
- Speakeren beder ved navns nævnelse den næste løber holde sig klar og er opmærksom på ikke at sætte denne løber i gang, før bedømmerne er klar.
- Alt dette står i den guide til at være speaker og musik ansvarlig, som bruges ved alle DSU konkurrencer/stævner.

Præmieoverrækkelse:

- Ved præmieoverrækkelsen annonceres de tre øverst placerede fra de forskellige grupper, FunSkate Element, FunSkate Dance, FunSkate Free samt FunSkate Show, i rækkefølgen 3., 2. og 1. plads.
- Ved præmieoverrækkelsen annoncerer speakeren resultatet af klubkonkurrencen, med vinderen som den sidste. Her beder speakeren en repræsentant fra den vindende klub om, at komme frem og modtage pokalen.

X. Upload af programmusik for FunSkate Free, Dance & Show:

Al musik skal afleveres elektronisk. Dette gøres ved at følge instruktionerne i det udsendte materiale fra DSU's kontor.

Dog skal man altid have back-up musik i form af en CD.

XI. Præmier (FunSkate Udvalget):

1., 2. og 3. pladsen i hver konkurrencegruppe modtager medaljer.

Klubben, som vinder klubkonkurrencen, får tildelt en vandrepokal som skal medbringes ved næste FunSkate konkurrence. Vandrepokalen skal være indgraveret med klubbens navn og hvilken konkurrence, der blev vundet og hvilket år; f.eks. *Tårnby Skøjteklub FunSkate 2 ØST 2016*.

DSU er ansvarlig for vandrepokal, medaljer og diplomer.

DSU udleverer ingen erindringsgaver til løberne, men den arrangerende klub er velkommen til at gøre dette. Klubberne skal sørge for at stille en præmieskammel til rådighed til præmieoverrækkelsen, som har plads til både 1., 2. & 3. plads.



Dansk Skøjte Union

Klubkonkurrencen

FunSkate Pokalen er en vandrepokal, der vindes af den klub som har samlet flest point på dagen – henholdsvis i ØST og VEST.

FunSkate Finale Pokalen er en vandrepokal, der vindes af den klub, som har samlet flest point over hele sæsonen. Pokalen overrækkes ved finalen – samlet for både ØST og VEST.

Den vindende klub sørger for indgravering af pokalerne, inden aflevering næste sæson.

Pointuddeling til Pokaler:

FunSkate Element:

- 1 point for at gå videre til en finale, til stævnet
 - 1 point for en 3. plads
 - 2 point for en 2. plads
 - 3 point for en 1. plads
- Klubben med flest point vinder klubkonkurrencen

FunSkate Free, FunSkate Dance og FunSkate Show:

- 1 point for en 3. plads
 - 2 point for en 2. plads
 - 3 point for en 1. plads
- Klubben med flest point vinder klubkonkurrencen

NB!

Der gives 10 point til hver klub, for at stille op til et stævne, uanset deltagerantal.

Til FunSkate Finalen, vil alle point tælle dobbelt og dermed se således ud:

FunSkate Element:

- 2 point for at gå videre til en finalen, i FunSkate Finalen
 - 2 point for en 3. plads
 - 4 point for en 2. plads
 - 6 point for en 1. plads
- Klubben med flest point vinder klubkonkurrencen

FunSkate Free, FunSkate Dance og FunSkate Show:

- 2 point for en 3. plads
 - 4 point for en 2. plads
 - 6 point for en 1. plads
- Klubben med flest point vinder klubkonkurrencen

NB!

Der gives 20 point til hver klub, for at stille op til FunSkate Finalen, uanset deltagerantal.



Dansk Skøjte Union

Deltagerbetingelser for alle FunSkate aktiviteter

Løberen skal være medlem af en klub/forening under Dansk Skøjte Union.

Stævnerne er for løbere, som har bestået klubmærke 1 – 7, men ikke et aktiveret Unionsmærke (FunSkate Masters undtaget).

Løberen må hermed gerne have basic 1, hvis det endnu ikke er aktiveret.

Dansk Skøjte Union anbefaler dog på det kraftigste at mærket bliver aktiveret så snart det er taget.

Mærke	Aktiveret	Ikke aktiveret
Basic 1 – Friløb	2'er gruppe*	-
Basic 1 - Element	2'er gruppe*	-
Basic 1 – Element + Friløb	Kan ikke stille op	2'er gruppe

**Det er ikke muligt at stille op i Tots 2 med et halv Basic 1 – da man dermed skal stille op i Chicks K*

Udover FunSkate Element er ikke muligt at stille op i både FunSkate Free og FunDance, men kun en (1) af disciplinerne ved samme konkurrence:

Eks. 1: FunSkate 1 VEST stilles der op i FunSkate Element og FunSkate Free (så kan der ikke stilles op i FunDance også)

Eks. 2: FunSkate 2 VEST stilles der op i FunSkate Element og FunDance (så kan der ikke stilles op i FunSkate Free også)

Piger og drenge deltager på lige fod.

Konkurrencelicenser:

For at deltage i FunSkate kræves ingen konkurrencelicens fra DSU.

General information vedrørende omkostninger for alle grupper:

Deltagelse ved FunSkate Træningssamlinger:	700 kr. pr. samling pr. løber
Deltagelse ved FunSkate Element og FunSkate Free:	130 kr. for 1. Disciplin, efterfølgende disciplin 70 kr. pr. disciplin. pr. løber
Deltagelse ved FunSkate Show:	600 kr. pr. deltagende hold.



Aktivitetskalender for FunSkate 2016-2017

Aktiviteter

Træningssamlingen for FunSkate løbere

ØST

D. 16 – 18. september 2016 i Tårnby Skøjte Klub (TSK)

VEST

D. 23. – 25. september 2016 i Herning Skøjteler Forening (HSF)

Stævner

FunSkate 1

Lørdag d. 15. – søndag d. 16. oktober 2016

ØST: Tårnby Skøjteklub (TSK)

Lørdag d. 12. november 2016

VEST: Vojens Skøjte Klub (VSK)

FunSkate 2

Lørdag d. 26. – søndag d. 27. november 2016

ØST: Herlev Idrætsforenings Kunstskejte Afdeling (HI-KU)

Lørdag d. 10. – søndag d. 11. december 2016

VEST: Aarhus Skøjteklub (ASK)

FunSkate 3

Lørdag d. 4. – søndag d. 5. februar 2017

ØST: Hvidovre Skøjte Klub (HSK)

Lørdag d. 11. – søndag d. 12 februar 2017

VEST: Esbjerg Skøjte Klub (ESK)

FunSkate finalen (for både ØST og VEST)

Lørdag d. 4. – søndag d. 5. marts 2017

Finalen: Odense Skøjte Klub. (OSK).

Forbehold:

Arrangørerne forbeholder sig ret til ændringer i tidsplanen og fralægger sig ethvert ansvar for skader og uheld, der måtte overgå deltagerne eller officials i forbindelse med arrangementet.



Dansk Skøjte Union

Bilag 1

Nummer _____

Baglæns rødspætter:



Forlæns slalom:



2 fodspiruetter:



Forlæns stork:



Stop ved forlæns sneplov:



FunBubbels

Total: _____



Godt forslag Delvist OK Næsten OK Godt Meget godt Fantastisk

Dette stjernesystem er et eksempel fra FunBubbles, men både FunBubbles, FunFlakes & FunCubes bliver bedømt efter samme system – dog med variation i elementerne efter sværhedsgrad. Se variationerne under Elementindhold for FunSkate Element.



Dansk Skøjte Union

Bilag 2



Stjerne Evaluerings skema

Konkurrence og Kategori:

Tid og sted

Navn:

Klub:

Skating skills og trin:



Spiraler:



Spring:



Piruetter:



Præsentation:



Tids fradrag:

Kostume fradrag :

Total:

TILLYKKE!



Eksempel på stjernekort for FunSkate Free Tots 1, Tweens 1, Teens 1 & Togs 1



Dansk Skøjte Union

Bilag 3



Stjerne Evaluerings Skema

Konkurrence og kategori:

Tid og sted:

Navn:

Klub:

Skating skills og trin:



Spiraler:



Spring:

Kvalitet:



Sværhedsgrad:



Piruetter:

Kvalitet:



Sværhedsgrad:



Præentation:



Tids fradrag:

Kostume fradrag:

Total:

TILLYKKE!



Godt forsøg Delvist OK Næsten OK Godt Meget godt Fantastisk

Eksempel på stjernekort for FunSkate Free Tots 2, Tweens 2, Teens 2, Togs 2 & Masters

FunSkate 2016/2017



Dansk Skøjte Union

Bilag 4



Stjerne Evaluerings Skema

Konkurrence og kategori::

Tid og sted:

Navn:

Klub:

Skating skills:



FunDance:



Spiraler:



Twizzles



Piruetter:



Præsentation:



Tids fradrag: _____

Kostume fradrag: _____

Total:

TILLYKKE!



Godt forsøg Delvist OK Næsten OK Godt Meget godt Fantastisk



Dansk Skøjte Union

Bilag 5



Stjerne Evaluerings Skema

Konkurrence og kategori:

Tid og sted:

Navn:

Klub:

Musikalitet:



Underholdningsværdi:



Fortolkning /Udtryk af tema:



Præstation:



Koreografi:



Tids fradrag: _____

Kostume fradrag: _____

Total:

TILLYKKE!





Bilag 6 – definition af sværhedsgrader i Free 2

Her kan du se en vejledning til bedømmelse af spring og pirouetter i FunSkate Free 2'er grupperne. Dette gælder **KUN** for grupperne Tots 2, Tweens 2, Teens 2, Togs 2 og Masters.

Spring

Springene i FunSkate Free skal vejledende give følgende stjerner i sværhedsgrad:

- * Skøjtespring (W)
- ** Salchow (S) & Tåloop (T)
- ***
- **** Flip (F) & Loop (Lo)
- *****
- ***** Lutz (Lz)

Laves der loop (Lo) som andet spring i kombination, giver der 3 ekstra stjerner (***)

Laves der tåloop (T) som andet spring i kombination, gives der 1 ekstra stjerne (*)

Eksempel:

Flip (F) + Loop (Lo) = 7 stjerner

Lutz (Lz) = 6 stjerner

Flip = 5 stjerner

I alt giver dette 18 stjerner, divideret med 3 spring = 6 stjerner

Flip (F) + Tåloop (T) = 6 stjerner

Salchow (S) = 2 stjerner

Loop (Lo) = 4 stjerner

I alt giver dette 12 stjerner, divideret med 3 spring = 4 stjerner

Pirouetter

Pirouetter i FunSkate Free skal vejledende, give følgende stjerner i sværhedsgrad:

- * Ståpirouette (USp)
- ** Baglæns ståpirouette (USp)
- *** Forlæns ståpirouette med skift til baglæns ståpirouette
- ****
- ***** Parallelpirouette (CSp) el. Siddepirouette (SSp)
- ***** Kombinations pirouette (CoSp)

CoSp er godkendt så snart der udføres mere end 3 rotationer i hver position.

Basispositioner: Ståpirouette, siddepirouette, parallelpirouette.

Enhver feature der forsøges, skal give en * højere end grundpositionen.

Eksempel:

*Laves der f.eks. siddepirouette (*****) og baglæns ståpirouette (**), skal der tages gennemsnit at dette til løberens fordel, altså 4 stjerner (****).*